

Игровое занятие «Весёлые жмурки»

Дата: 03.06.2023

Цель: способствовать сближению учащихся друг с другом.

Задачи:

1. развивать слух, внимание
2. учить сдерживать эмоции, учить доброжелательности
3. совершенствовать физические, психофизические качества: быстроту, ловкость

Ход мероприятия

Организационный момент

Учитель достаёт 2 шарфа и спрашивает: «Для чего у меня сегодня эти два шарфа?» «Правильно, мы будем сегодня играть. Каждый из вас научится играть в жмурки»

Вступительная беседа

Издавна жмурки были любимой игрой не только у крестьян, но и у детей из помещичьих семей. Эта игра стирала грани между сословиями, возрастом и интересами. Со временем о ней узнали и в Европе.

Сама игра нравилась детям и превратилась в любимую забаву, тренирующую ловкость, внимание, координацию движений, смелость, командный дух и уверенность в себе. Шло время - игра видоизменялась, дополнялась новыми правилами и считалочками. Так практически в каждом дворе можно было увидеть свою версию жмурок.

И сегодня мы поиграем с вами в две вариации этой игры.

В Яшу и Машу. Выбирают двух водящих (чаще всего мальчика и девочку). Одного из водящих назначают «Машей», которая должна говорить тоненьким голоском, а второго – «Яшей», который будет говорить басом (и теми, и другими могут быть как мальчики, так и девочки, тут главное уметь повыше *пищать* и пониже *басить*). Обоим завязывают глаза и кружат на одном месте, чтобы они потеряли возможность ориентироваться в комнате.

Остальные образуют вокруг водящих замкнутый круг, для чего им лучше взяться за руки. «Яша», вытянув вперед руки, начинает искать и звать: «Где ты, Маша?». «Я тут, Яша!» – отвечает «Маша» и отбегает в сторону, чтобы не быть пойманной «Яшей».

Движения вслепую очень комичны и часто неожиданны. Случается, что «Яша» принимает за «Машу» кого-то из стоящих вокруг и схватывает его. Смеясь, ему объясняют ошибку. Стоящие не дают водящим выйти из круга и тем самым спасают его от возможности натолкнуться на стену, столы и стулья (это «правило безопасности» для многих разновидностей жмурок является **принципиальным**).

Когда «Яша» находит свою «Машу», их заменяет новая пара желающих.
Игровые договорённости:

окружающие не должны подсказывать водящим, где кто находится;

2) чтобы поймать «Машу», *достаточно* коснуться её рукой (не хватая и не удерживая);

3) если «Яша» долго не может поймать «Машу», надо предложить им поменяться ролями или уступить место новой паре желающих

«Где стоишь? На мосту». Интересен вариант жмурок, который был в 1978 году записан Г.Зановой и М.Галимовой от детей летнего лагеря «Рубин» под Петрозаводском.

Водящему на просторном ровном месте завязывают глаза, раскручивают его и спрашивают:

– Где стоишь?

– На мосту.

– Что пьешь?

– Квас.

– Ищи три года нас.

Если найдешь,

В тюрьму попадешь,

Затем водящий ловит ребят. Кого поймает, тот становится водящим (