

Игровая конкурсная программа «Вода, вода, кругом вода»

Цель: Организация увлекательного, полезного досуга детей в жаркий солнечный день.

Задачи:

- приобщать к здоровому образу жизни;
- развивать внимание, логическое мышление, координацию движений, ловкость и быстроту, мелкую моторику, умение действовать по сигналу;
- развивать у детей активность, стремление к достижению успеха, общительность;
- дать возможность хорошо и с пользой для здоровья провести свободное время.

Ход мероприятия

Ведущий: Здравствуйте, ребята! Не секрет, что каждый ребенок любит лето. Потому что летом можно много времени проводить на улице, ходить на пляж купаться! А вы, ребята, любите лето? (Да...) Любите купаться? (Да...) Сегодня я и мои помощники-воспитатели проведем для вас игровую конкурсную программу. Все наши конкурсы, так или иначе, будут связаны с водой.

Ведущий:

Вы слышали о воде?
Говорят она везде!
В луже, в море, в океане
И в водопроводном кране.
Как сосулька замерзает,
В дом туманом к нам вползает,
На плите у нас кипит,
Паром чайника шипит,
Растворяет сахар в чае
Мы её не замечаем,
Мы привыкли, что вода –
Наша спутница всегда!
Без неё нам не умыться.
Не наесться, не напиться!
Смею вам я доложить –
Без воды нам не прожить.

Ведущий: Первый наш конкурс называется «Вода, вода, кругом вода!»
Каждой команде будет загадана загадка о воде в любом ее проявлении.

За каждый правильный ответ команда получит один балл. Если же команда не сможет отгадать загадку, право ответа переходит другим командам. Они могут заработать пол балла.

Задания конкурса «Вода, вода, кругом вода!»:

1. Не море, не земля – корабли не плавают, и ходить нельзя. (*Болото.*)
2. С высоты большой срываясь, грозно он ревет и, о камни разбиваясь, пеною встает. (*Водопад.*)
3. Посреди поля лежит зеркало, стекло голубое, рама зеленая. (*Озеро.*)
4. Без языка, а говорит, без ног, а бежит. (*Ручей.*)
5. По морю идёт, идёт, а до берега дойдёт, так и пропадёт. (*Волна.*)
6. В огне не горит, в воде не тонет. (*Лёд.*)
7. Лежало одеяло, мягкое, белое, землю грело. Ветер подул, одеяло согнул. Солнце припекло, одеяло потекло. (*Снег*)
8. Кто всю ночь по крыше бьёт и постукивает, и бормочет, и поет, убаюкивает? (*Дождь*)
9. Течёт, течёт – не вытечет, бежит, бежит – не выбежит. (*Река.*)
10. На дворе переполох: с неба сыплется горох. Съела шесть горошин Нина, у нее теперь ангина. (*Град*)
11. Что в руках не удержать? (*Воду*)
12. С неба пришёл и в землю ушёл. (*Дождь.*)
13. Горя не знает, а слёзы проливает. (*Туча.*)
14. Без чего не умыться, не напиться? (*Без воды.*)

Ведущий: Молодцы, ребята! С заданием справились хорошо. Подведем итоги...

Ведущий: Ребята, в первом конкурсе прозвучал такой вопрос: «Что в руках не удержать?», и вы правильно на него ответили: «Воду». Но мы сейчас все-таки попробуем удержать в руках воду.

Конкурс «Водонос»

Реквизит: для каждой команды необходимо ведро с водой, губка и стакан.

Задание: Каждый участник опускает губку в ведро с водой, бежит к финишной точке, выжимает воду из губки в стакан, бегом возвращается к команде и передает губку следующему игроку. Выигрывает команда, набравшая больше воды в стакан.

Ведущий: Когда говорят о неразлучных друзьях, произносят такую фразу: «Друзья – не разлей вода». Вот такими друзьями вы и станете в нашем следующем конкурсе.

Конкурс - «Не разлей вода»

Реквизит: пластиковые одноразовые стаканы по количеству игроков в каждой команде, канцелярские резинки, вода.

Каждому участнику команды на правую ногу на уровне колена прикрепляется стаканчик. Команда встает в шеренгу. Первому участнику в стакан наливается определенное количество воды, его задача перелить эту воду следующему в цепочке и так далее. В зависимости от модификации игры команда должна либо потерять как можно меньше воды, либо как можно быстрее «доставить» таким способом, несколько литров воды в определенную емкость. Ведущий по результату конкурса называет самую дружную команду.

Ведущий: Раз мы заговорили фразеологическими оборотами. Предлагаю вам следующий конкурс «Что бы это значило?»

Конкурс «Что бы это значило?»

Реквизит: разноцветные флажки, по одному на команду.

Задание: Объяснить значение предложенных фразеологизмов.

Посоветовавшись, капитан команды поднимает флажок. Отвечает команда, первыми поднявшая свой флажок. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл. Если команда не знает ответа или дала неправильный ответ, ведущий отвечает сам.

1. Набрал в рот воды - Молчаливый человек.
2. Как в воду опущенный - Грустный человек.
3. Толочь воду в ступе – Выполнять бесполезную работу.
4. Седьмая вода на киселе - Дальний родственник.
5. Воды не замутит - Тихий человек.
6. Водой не разольешь - Неразлучные друзья.
7. Как в воду глядел - Угадал.
8. Как две капли воды - Очень похожи.
9. Прошли огонь и воду - Все испытали.
10. Как с гуся вода – Безразлично.
11. Много воды утекло - Долгое время.
12. Выводить на чистую воду – Уличить в обмане.
13. Лед тронулся. - Положено начало чему-либо.

Ведущий: Ребята, а вы пробовали нырять в воду? ... Пробовали открывать глаза в воде?... Что-нибудь было видно?... (ответы детей). Сейчас вы будете «нырять» под воду и «плыть» до финишной точки и обратно. Наш следующий конкурс называется «Под водой»

Конкурс «Под водой»

Реквизит: стакан воды, налитый до краев для каждой команды.

Задание: Первый игрок поднимает стакан с водой у себя над головой. Быстрым шагом идет до финишной точки, обходит ее и возвращается обратно, стараясь разлить как можно меньше воды. Передает стакан

следующему игроку.

Побеждает команда, у которой в стакане останется больше воды.

Ведущий: Чтобы начать следующий конкурс, отгадайте мне такую загадку:

Его работа в глубине, на самом дне.

Его работа в темноте и тишине.

Но кто же он, ответьте на вопрос,

Не космонавт, а ходит среди звёзд? (*Водолаз.*)

Правильно, это водолаз. А чем занимается водолаз? (ответы детей). Вот и наш следующий конкурс называется «Сокровища со дна моря»

Конкурс «Сокровища со дна моря»

Реквизит: Большой таз с водой, на дне которого лежат разные блестящие маленькие предметы (красивые пуговицы, бусины, растущие игрушки, ракушки, лизуны и т.д.); для каждой команды по ложке и по емкости для сбора «сокровищ».

Задание: При помощи ложки собрать «со дна морского» как можно больше предметов.

По сигналу ведущего первые игроки подбегают к тазику с водой, ложкой достают один предмет, перекалывают его в свою чашку, бегут обратно, передают ложку следующему игроку и т.д. Конкурс продолжается до тех пор пока не закончатся «сокровища». Выигрывает команда, собравшая больше предметов.

Конкурс - «Бумажные кораблики»

Ведущий: Каждый капитан должен уметь построить корабль, приладить к нему паруса и отпустить его в далекое плавание в открытое море! В распоряжении капитанов и их команд – разноцветная бумага для оригами и смекалка.

Задача для команды: изготовить из подручных материалов кораблик и спустить его на воду.

Побеждает команда, первыми спустившая свой корабль на воду.

Ведущий: У меня для вас есть еще одна загадка:

У речки сидит, на воду глядит: утонул поплавок – попался окуnek. (*рыбак*)

Ведущий: Молодцы, правильно отгадали. Пришло время конкурса для капитанов. Называется он, как вы уже догадались, «Рыбалка»

Конкурс капитанов «Рыбалка»

Реквизит: обруч, удочки с магнитом на конце веревочки, набор рыбок со скрепками на плавниках.

Задание: По сигналу ведущего, капитаны начинают рыбалку. Победит тот, кто «наловит» больше рыбок.

Возможны несколько вариантов задания: на каждой рыбке с обратной стороны написаны цифры. Нужно выловить всего одну рыбку, но с

большой цифрой или выловить две-три рыбки и набрать большую сумму баллов.

Ведущий: Каждый ребенок летом делает из пластиковых бутылок брызгалки, стреляет из водяного пистолета. Вы любите в жаркую погоду брызгаться водой? ... (Да!!!) Вот сейчас мы и посмотрим, как вы это делаете.

Конкурс «Мокрый шар»

Реквизит: распылители воды, надутые воздушные шарики для каждой команды, секундомер или песочные часы.

Задание: Используя распылитель воды, продержать воздушный шар в воздухе в течение 30 секунд.

В конкурсе одновременно участвуют по одному игроку из каждой команды. По сигналу ведущего они подбрасывают в воздух шарик и начинают снизу брызгать на него из распылителя, пытаясь таким способом продержать шарик в воздухе заданное время. Каждый игрок, который выполнил задание, приносит своей команде один балл. Этот конкурс возможен только при безветренной погоде.

Ведущий: Заключительный наш конкурс называется «Меткие стрелки».

Конкурс - «Меткие стрелки»

Реквизит: табурет, легкий резиновый мячик, водяной пистолет или брызгалка из пластиковой бутылки.

Задание: Из водяного пистолета нужно попытаться струей воды сбить резиновый мячик с табурета с расстояния 1,5 метра. Каждому игроку дается одна попытка. Если ни у кого не получилось, можно расстояние сократить и повторить попытки.

Ведущий: Ну как, ребята, понравилась вам наша конкурсная программа?... Какие конкурсы понравились больше всего?... (Ответы детей)

Подведение итогов.

Награждение победителей.

Ведущий: Какое замечательное время года – лето! Давайте все вместе громко и дружно крикнем: «Лето, солнце и вода – наши лучшие друзья!». Хороших вам каникул! До в