



UNE GOMMETTE



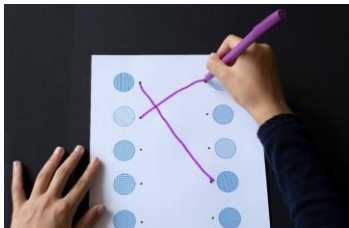
UNE PÂTE À MODELER



UN COLORIAGE



À L'ENDROÏT



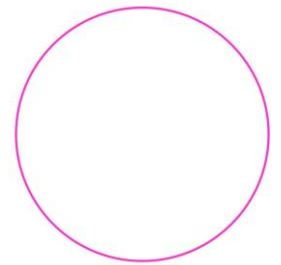
RELIER



UN ENCASTREMENT



À L'ENVERS



UN CERCLE



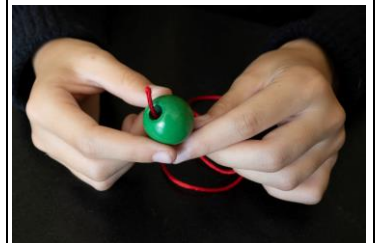
UNE SPIRALE



ENTOURER



UN CHIFFRE



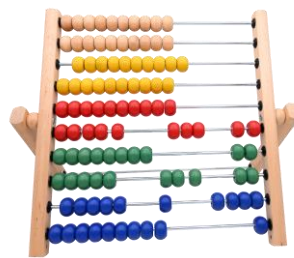
ENFILER



HORIZONTAL



VERTICAL



UN BOULIER



UN IMAGIER



UN Pinceau



DESSINER



UNE PERLE



UN DOUDOU