

# Femmes Inspirantes : jeu de piste relai

## Le fonctionnement

**Nombre d'équipes** : 7

**Nombres de joueuses/joueurs par équipe** : maximum 7 mais au moins 2

**Durée** : 1 heure (voire moins selon la rapidité des élèves)

**Matériel pour chaque équipe** : fiche d'équipe / fiche des lieux où trouver les affiches (infos)

- Faire un rappel rapide de ce qu'est la journée du 8 mars (voir fin de ce document) et expliquer ensuite les règles
- Chaque classe est divisée en 7 équipes, de 2 à 7 joueuses et joueurs
- **Le but du jeu** : compléter sa fiche d'informations le plus rapidement en faisant une phrase pour la 3<sup>e</sup> question (colonne 3 du tableau fiche équipe)
- Il s'agit d'un jeu de piste relai, donc seul-e un-e joueuse/ joueur par équipe se déplace en dehors de la salle à la fois. (il y aura donc maximum 7 élèves en vadrouille dans l'établissement)
- Les joueuses et joueurs se relaient pour partir chercher les infos dans l'ordre de la fiche d'équipe, et ne peuvent pas emmener de quoi écrire les réponses : il faut qu'ils/elles les mémorisent et reviennent ensuite les donner à leur équipe en les écrivant sur la fiche équipe.
- Dès qu'un-e joueuse /joueur revient en classe et est capable de restituer les infos mémorisées, un-e autre part dans le lieu d'affichage suivant et ainsi de suite jusqu'à la fin.
- La première équipe à avoir complété la fiche de manière correcte est déclarée la plus « inspirée » !

**Pendant que les élèves attendent, possibilité de les faire chercher des femmes inspirantes célèbres ou non (question en bas de la fiche) en nommant les raisons.** Les élèves peuvent évidemment nommer des femmes/filles de leur entourage proche ou des célébrités.

## Notes par rapport à l'organisation

**M.Casado et M Ambrosini m'ont donné leur accord** sur le déroulé du jeu et la libre circulation des élèves mais à vous d'adapter cette possibilité en fonction de vos élèves et des personnels adultes disponibles à l'heure choisie.

**Pour éviter la circulation de trop d'élèves en même temps**, il faudra **au préalable inscrire sa classe dans le tableau affiché en salle des personnels**, en indiquant son nom et sa classe à l'heure choisie. Cela évitera que deux classes le fassent en même temps et que l'on propose à la même classe de le faire deux fois de suite.

### Les affiches se situent :

- au CDI pour les Sportives, les aventurières et les artistes
- Vers la salle 102 pour les politiques
- Vers la salle 202 pour les écrivaines
- Vers les salles de sciences pour les scientifiques
- En face de l'infirmerie pour les militantes

**Je mets à disposition dans mon casier : deux jeux de sept familles plastifiés** avec les affiches reproduites comme cartes à jouer. Possibilité de partie en classe comme activité alternative ou possibilité de vérification des infos. Je mettrai aussi dans mon casier **un exemplaire des différentes fiches infos (en noir et blanc)** à photocopier si besoin.

sur ce lien netboard les affiches et carte de jeu :

<https://luthereau.netboard.me/ressourceslutte/?link=0hRqyVJt-C2v0WUta-CxUJuH69>

## Que célèbre-t-on le 8 mars de chaque année ?

Le **8 mars** est une journée d'action, de sensibilisation et de mobilisation dédiée à la **lutte pour les droits des femmes**, l'égalité et la justice.

Plusieurs événements et initiatives ont lieu à travers le monde à cette occasion notamment pour :

- **réfléchir, échanger, se mobiliser pour l'égalité entre les femmes et les hommes ;**
- **faire le point sur ce qui a été fait et ce qui reste à faire sur la question de la place des femmes dans la société.**

C'est aussi l'occasion de mettre en avant les initiatives qui placent les femmes au cœur de la création ainsi que leur participation à la vie sociale, politique et économique.

## Depuis quand la France célèbre-t-elle le 8 mars ?

C'est en 1982, sous l'impulsion d'Yvette Roudy, ministre déléguée aux droits des femmes, que la France reconnaît le 8 mars comme Journée internationale des droits des femmes.