

Cycle interne
« Fabrique Ludique »



Votre webinaire va bientôt commencer.

Dans l'attente, voici quelques consignes utiles au bon déroulement de la session.



Coupez votre micro



Éteignez votre caméra



Posez vos questions dans le chat



La session est enregistrée



LA FABRIQUE LUDIQUE





LUDOPÉDAGOGIE

Brique



ESCAPE GAMES :
OUTILS
NUMÉRIQUES



PRÉSENTATION DU PARCOURS DES 4 BRIQUES AUTOUR DES ESCAPE GAMES PÉDAGOGIQUES

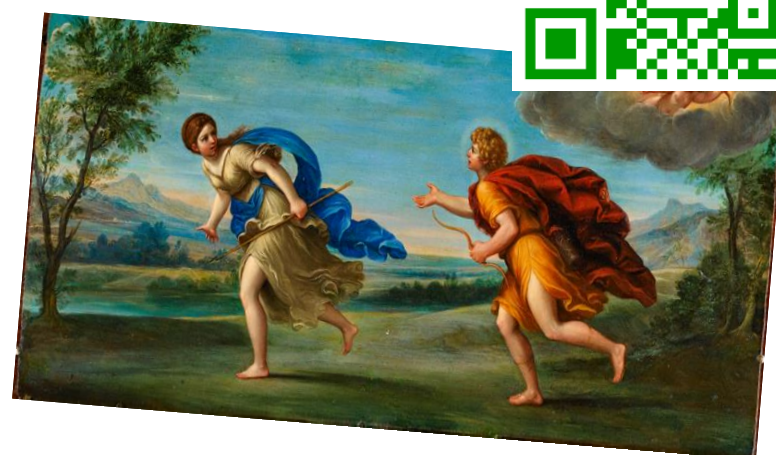




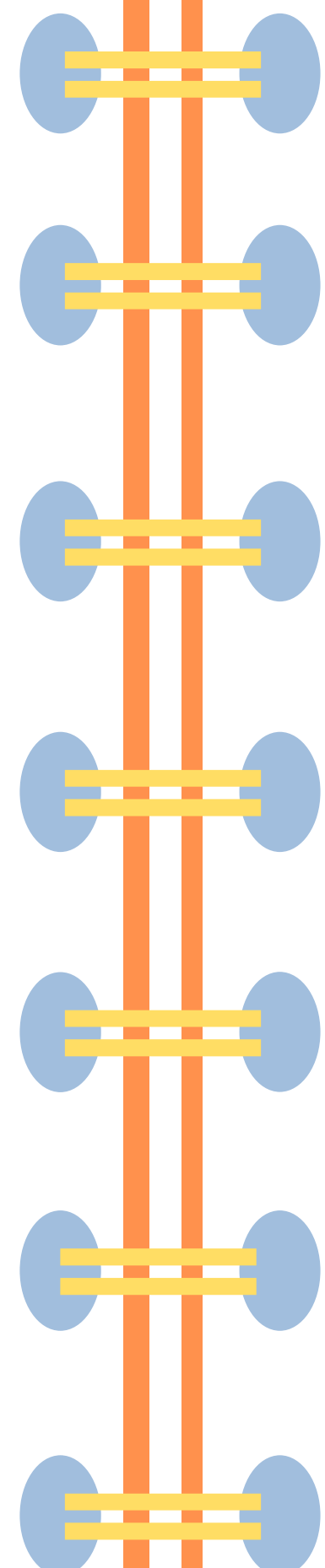
DES PREMIERS OUTILS

Benoit

Derrière des qr codes



LOCKEE.fr



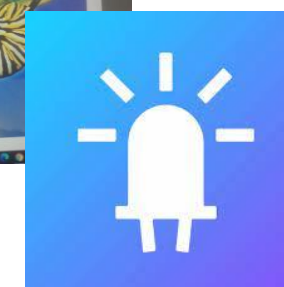
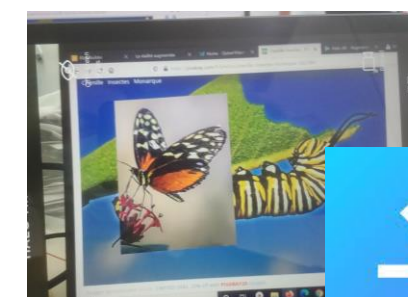
Mirage Make
Augmented Reality



Images augmentées



Phono paper



Halo AR



GENIAL.LY

Delphine
& Aurélie

D'abord, jouons



... avec le grenier de Gaston

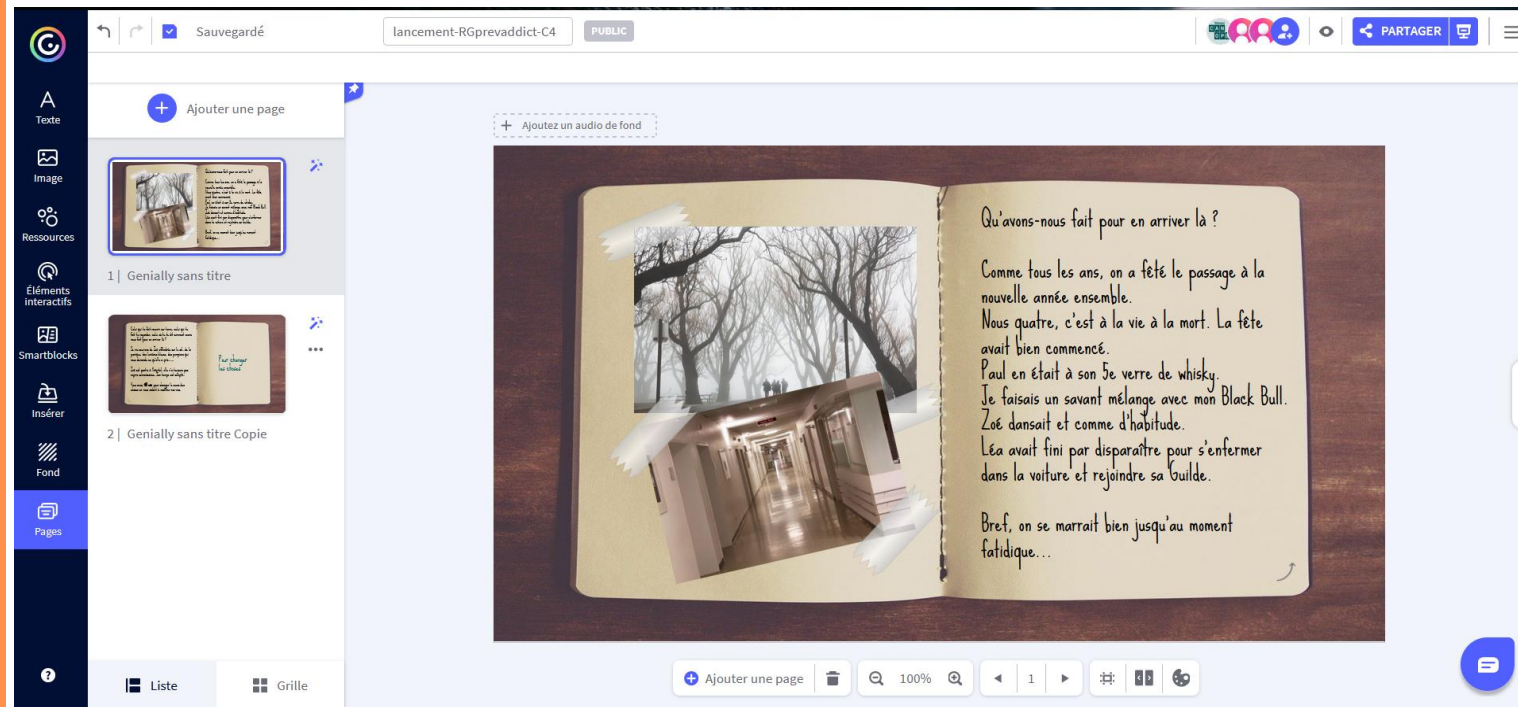
<https://dgxy.link/GrenierFabrik>

Genial.ly

Outil en ligne

Version gratuite suffisante pour créer un jeu.

Banque d'images, pictos, ... Intégrée très complète



Accès à des tutos vidéo pour prendre en main Genially

<https://dgxy.link/tutogenially>



Les outils S'CAPE pour Genial.ly

Une soixantaine d'extensions

GICODE

DND

PEUZEUL

COUIZE



<https://scape.enepe.fr/?page=art640>

Réutiliser l'extension pour l'intégrer à votre compte Genially.



Droits d'utilisation des extensions S'CAPE

- Vous n'avez pas le droit de vous attribuer les extensions réalisées par S'CAPE.
- Vous n'avez pas le droit de vendre les extensions réalisées par S'CAPE.
- Vous avez le droit d'utiliser les extensions S'CAPE dans vos créations qu'elles soient gratuites ou payantes.
- Vous devez créditer le site S'CAPE en cas d'utilisation d'une extension.
- Vous pouvez utiliser l'un des logos ci-dessous et pointer vers le site afin de créditer le site S'CAPE.
- Vous pouvez modifier les extensions à condition de partager votre produit dérivé selon la même licence.

<https://scape.enepe.fr>





GATHER.TOWN

Steven

Gather.town

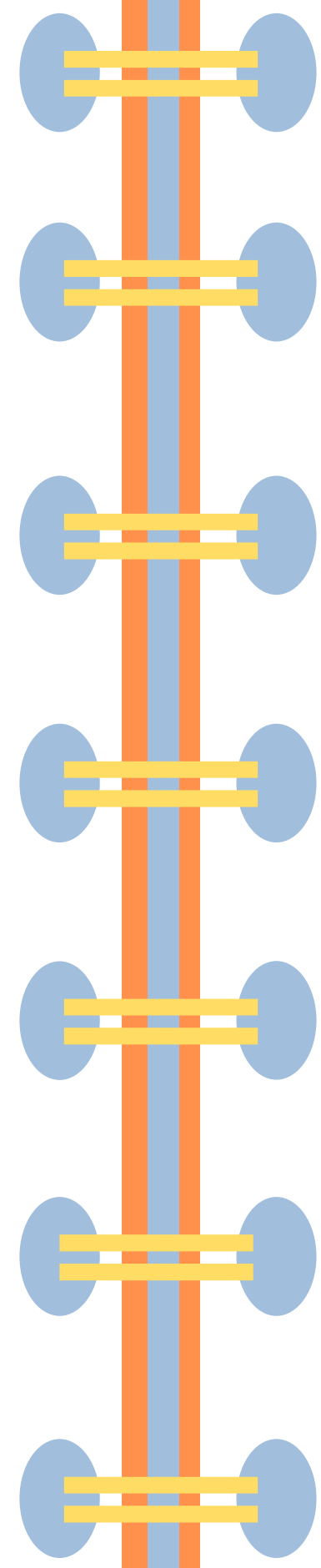
Outil en ligne ou en application desktop

Version gratuite suffisante pour créer un jeu pour 25 participants simultanément.

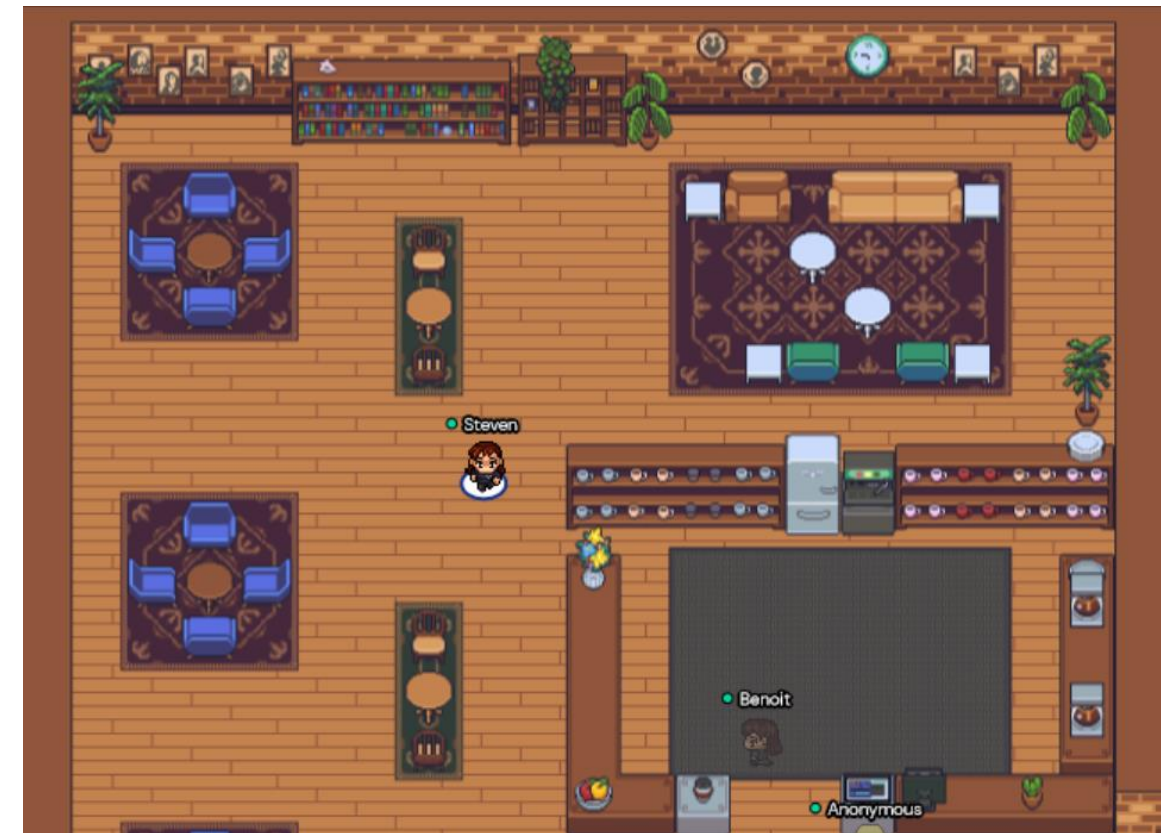
Remarque : Possibilité de dupliquer les mêmes espaces pour augmenter la jauge des participants

<https://gather.town/app/uaZy4OJ0KX2V1xMJ/Escape%20game>

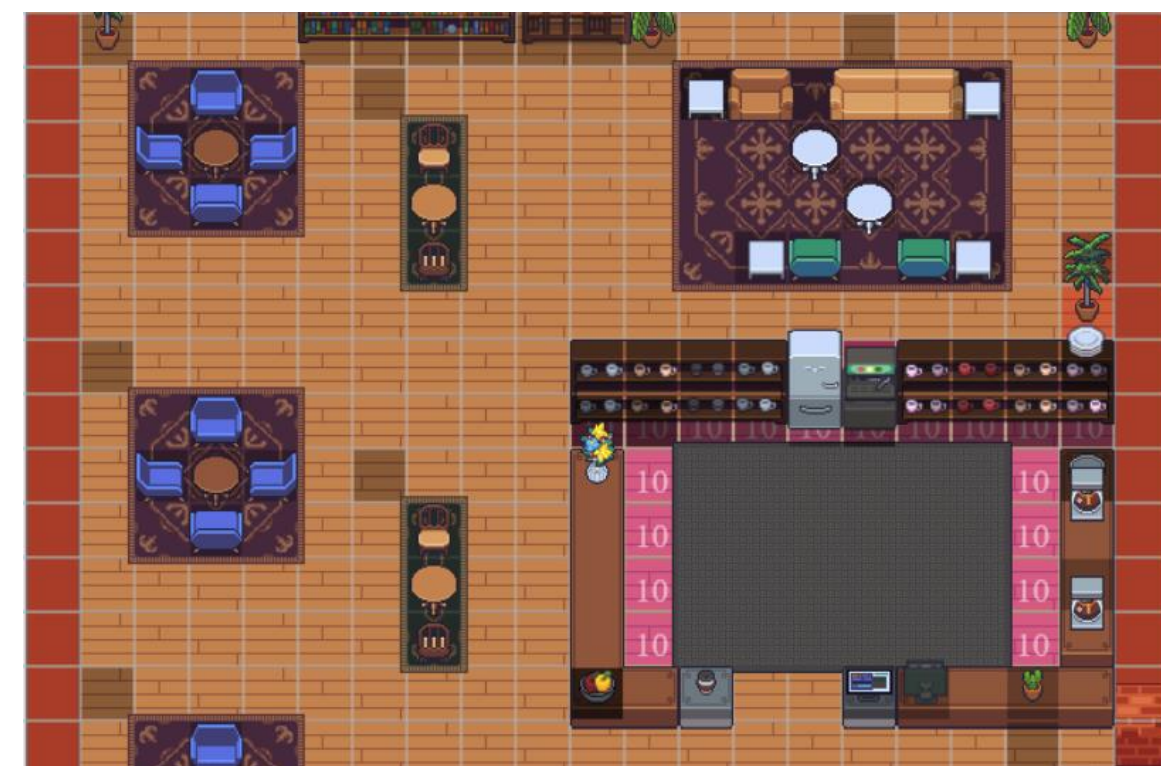
<https://gather.town/app/ZvR5YtYLKDuEm40y/Escape%20game%202>



Version front : le jeu



Version back : l'éditeur





D'AUTRES OUTILS

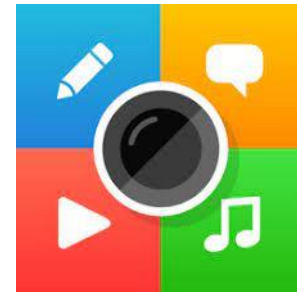
Benoit,
Delphine & Aurélie

Thinglink



360°

Ajouter des liens, du son, du texte, des images et des vidéos



Serious Escape Cards

Une plateforme en ligne

<https://escapecards.fr>

Présentation du concept et des types d'usages possibles.
Lien vers des ressources téléchargeables (images, pictos, exemples supports, ...)

Présentation rapide : <https://youtu.be/ScCjmlcn3Gg>

Une application web responsive

<https://app.escapecards.fr>



Accès via un lien direct ou QrCode

40 thèmes disponibles

+100 000 combinaisons de personnalisation

RAKURA

<https://rakura.fr/>

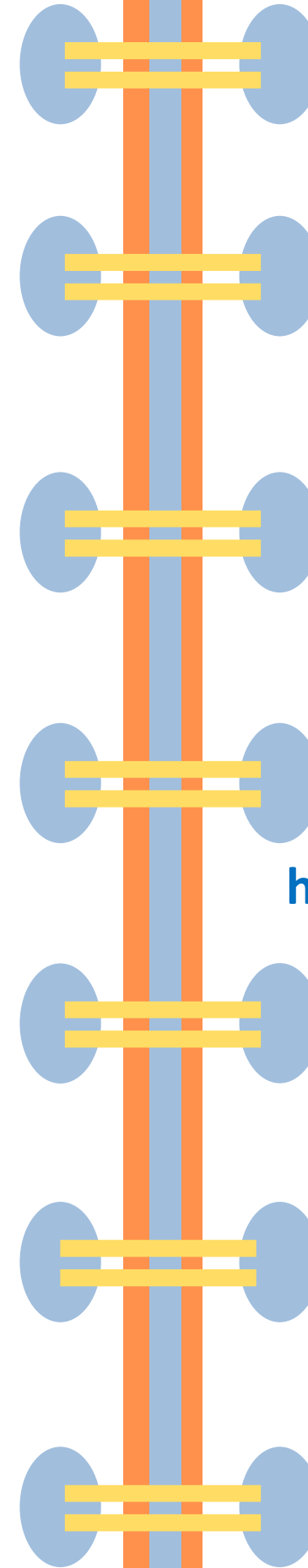
Plateforme de création d'escape game en ligne.

Possibilité de tester des jeux créés par les créateurs du site et par les personnes qui l'utilisent.

<https://rakura.fr/escape>

On définit :

- Le temps de jeu
- Le nombre de joueurs (minimum et maximum)
- Âge minimum
- 4 thèmes possibles
- Difficulté du jeu
- Ajout possible d'une ambiance musicale, de fichier en téléchargement
- Paramétrage des couleurs de bouton, salle, ...
- Chaque salle peut être paramétrée, avec ajout d'éléments auxquels on affecte un cadenas, un indice, un événement, une condition, ...



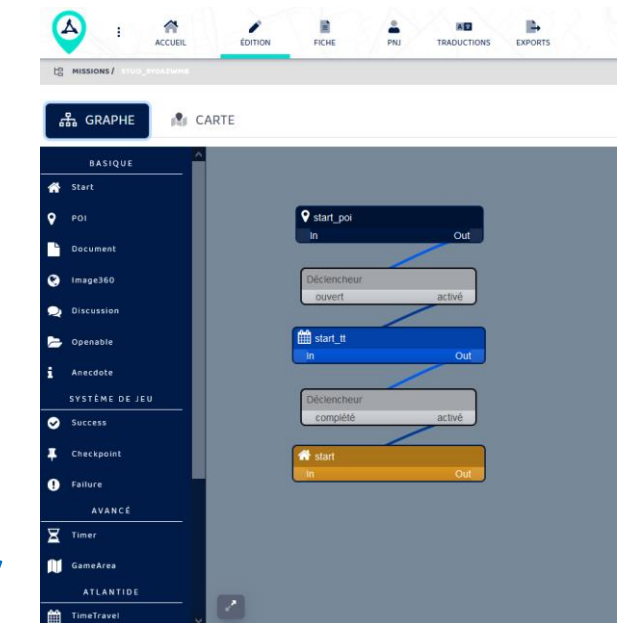
<https://studio.atlantide.io/>

Plateforme de création de jeu en extérieur sur Microsoft ou Apple pour jouer sur smartphone sous Android ou iOS

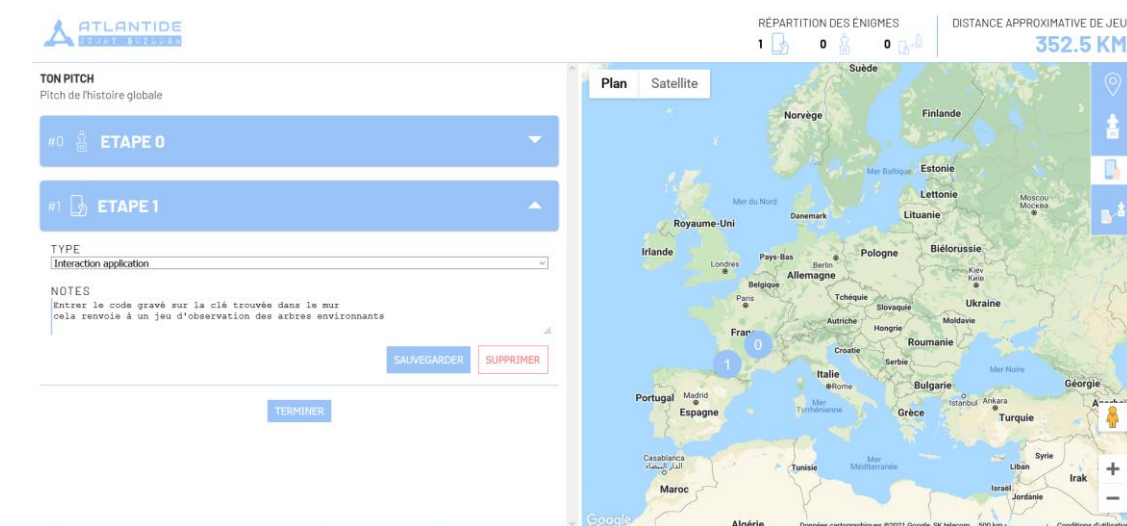
Création via un éditeur utilisant un système de graphes.

Accès gratuit à l'éditeur après demande

<https://editor.studio.atlantide.io/>



Plateforme d'écriture du jeu : aide à la construction de la narration de son jeu.



<https://gamify.atlantide.io/>

Cospaces

360°



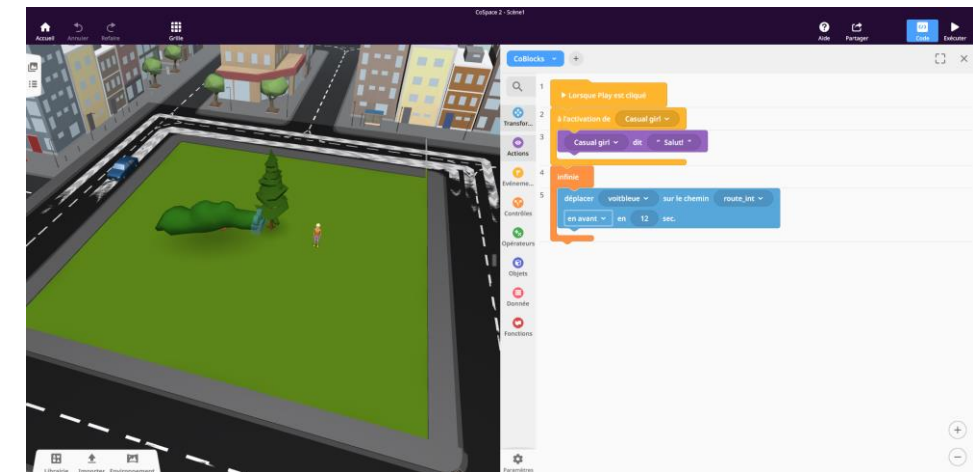
3D

Créer un environnement 3D
ou augmentez vos vidéos 360

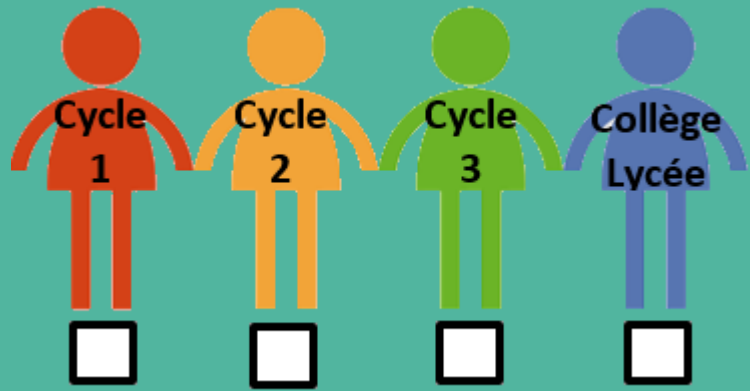


Une plateforme en ligne

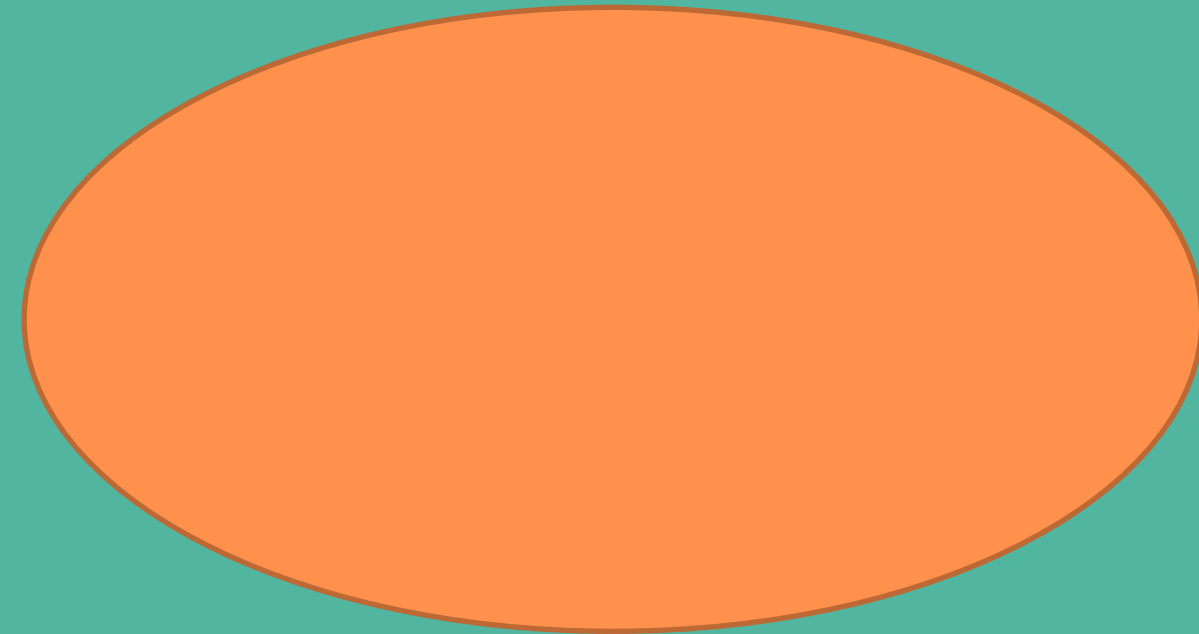
<https://edu.cospaces.io>

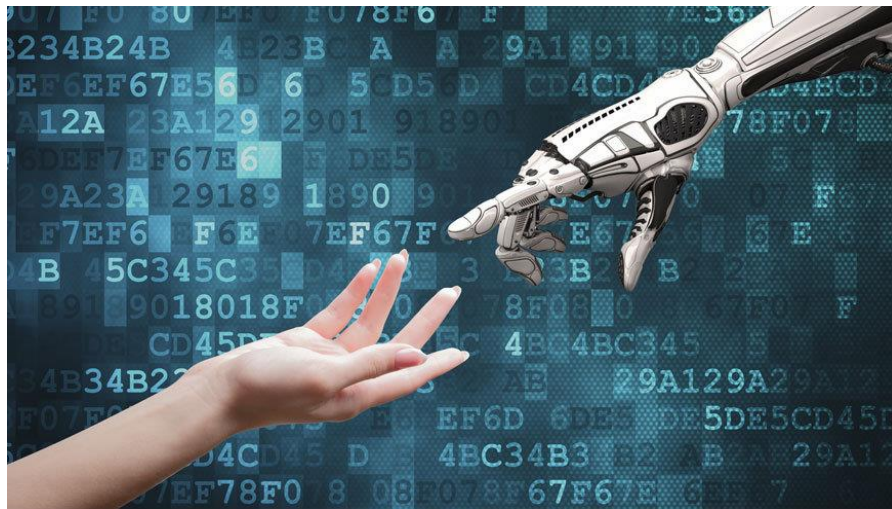


<https://edu.cospaces.io/LQD-XJX>



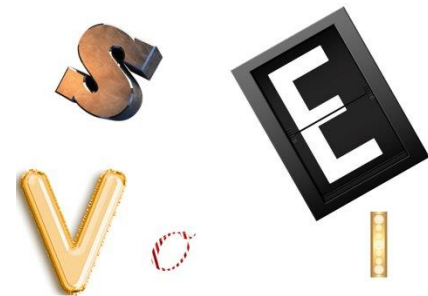
VOTRE DÉFI DE CE PARCOURS L'ESCAPE GAME IA





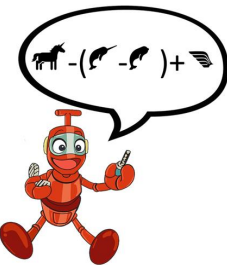
Lien vers l'escape game :
<https://view.genial.ly/609e4dbd4890170dbd0e00cb/interactive-content-eg-ia-v4-la-fabrique-canope>

La **brique H1** permettait d'entrer dans la **salle "Robbie" en pédiatrie**



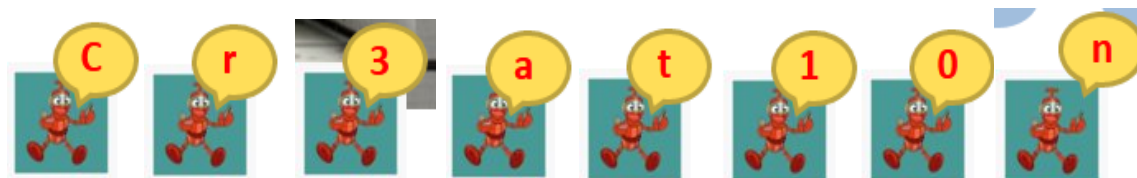
Mot de passe à entrer : **EVASION**

La **brique I1** permettait d'entrer dans la **salle "Ada Lovelace" en chirurgie**

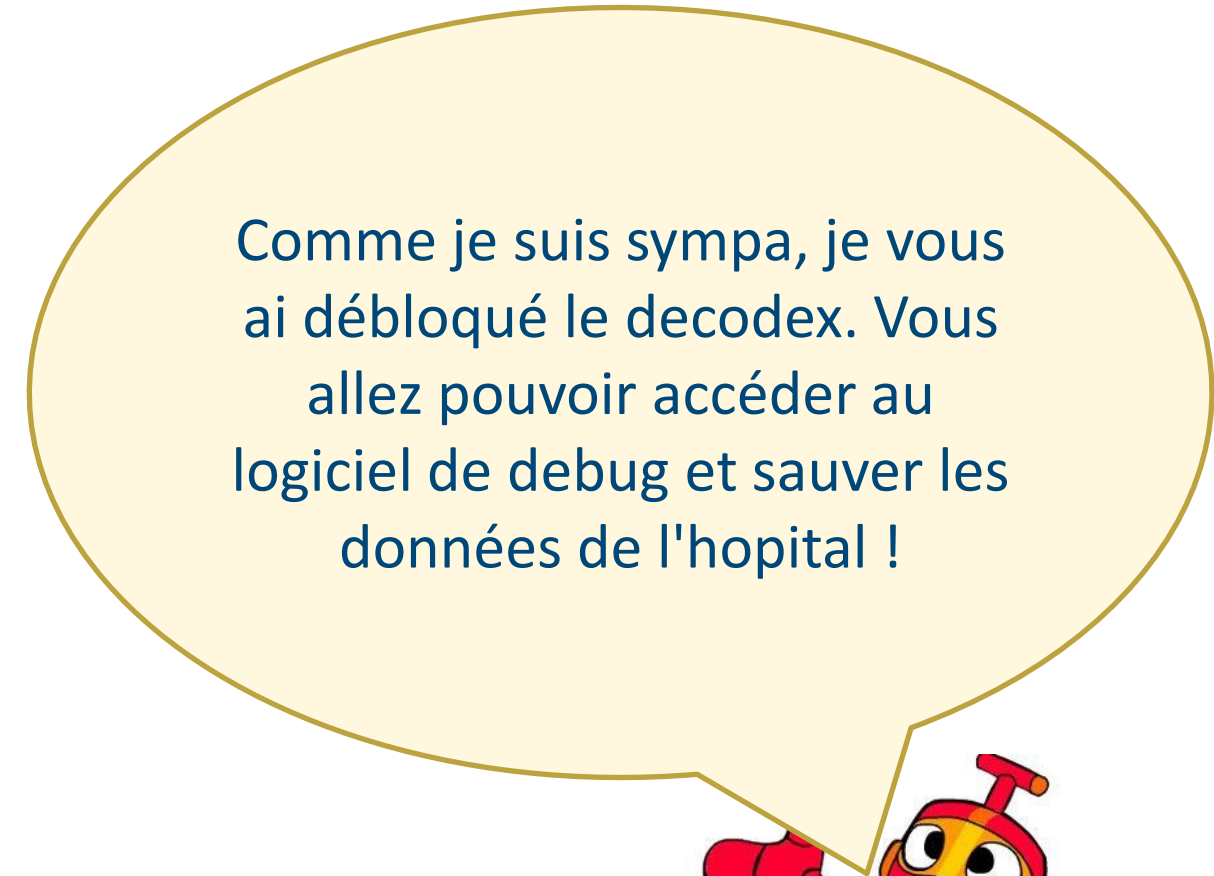


Mot de passe à entrer : **pegase**

La **brique H2** permettait d'entrer dans le **"couloir Turing" salle d'exposition**

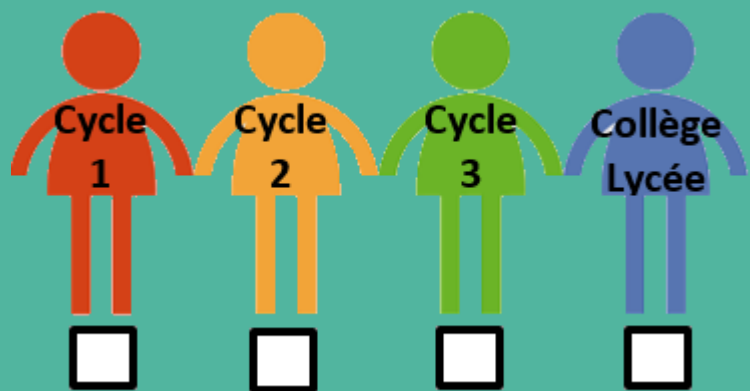


Mot de passe à entrer : **Cr3at10n**

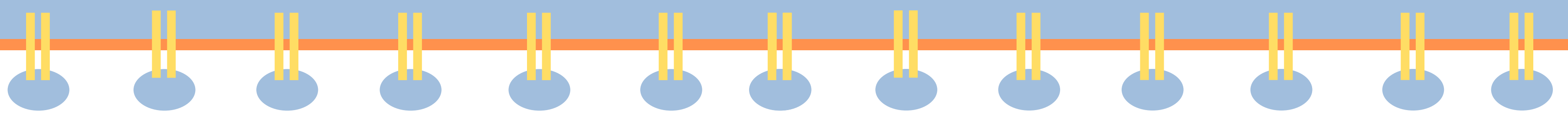


Comme je suis sympa, je vous ai débloqué le decodex. Vous allez pouvoir accéder au logiciel de debug et sauver les données de l'hopital !





ET L'ANNÉE PROCHAINE ??



Parmi les outils présentés, sur lesquels souhaiteriez-vous avoir des éléments complémentaires l'année prochaine ?

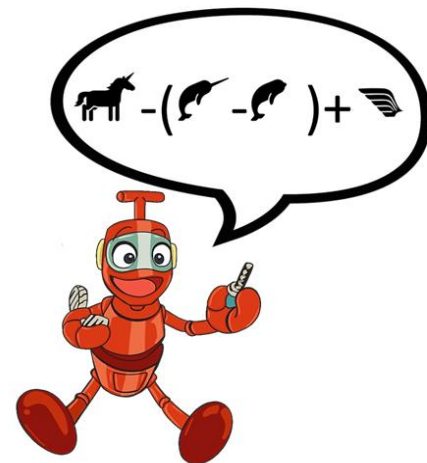
[Lien wooclap](#)

La **brique H1** permettait d'entrer dans la **salle "Robbie" en pédiatrie**



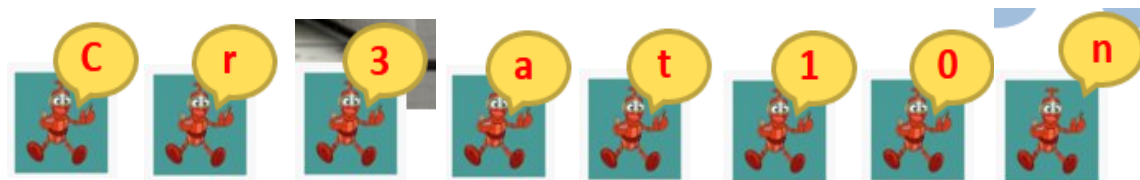
Mot de passe à entrer : **EVASION**

La **brique I1** permettait d'entrer dans la **salle "Ada Lovelace" en chirurgie**



Mot de passe à entrer : **pegase**

La **brique H2** permettait d'entrer dans le **"couloir Turing" salle d'exposition**



Mot de passe à entrer : **Cr3at10n**

Comme je suis sympa, je vous ai débloqué le decodex. Vous allez pouvoir accéder au logiciel de debug et sauver les données de l'hopital !

