

# DÉFI n°2 en histoire

Badge « Explorateur »

## CONSIGNE GÉNÉRALE :

Réaliser la carte d'un monde imaginaire à partir du site « Jeu de cartes » de la BnF.

### COMMENT PROCÉDER :

1/ Se rendre sur le site « Jeu de cartes » de la BnF :

[http://expositions.bnf.fr/globes/bornes/jeu\\_web/jeu\\_cartes/index.htm](http://expositions.bnf.fr/globes/bornes/jeu_web/jeu_cartes/index.htm)

Si tu ne parviens pas à cliquer sur le lien, tu peux retrouver le site :

- en tapant « jeu de cartes BnF » dans un moteur de recherches,
- ou en tapant l'adresse : <https://frama.link/fZvpZnGM> directement dans la barre d'adresses html

2/ Produire une carte d'un monde découvert imaginaire **EN SUIVANT LES CONSIGNES**. La validation du défi tient au nombre de consignes que tu auras suivies !

### CONSIGNES POUR LA CARTE :

DANS LA CARTE	
Ta carte comporte des habitations pour les habitants (ex : un château, un village, etc.).	
Ta carte comporte des cours d'eau, et les habitants se sont installés à proximité de ces cours d'eau.	
Ta carte comporte au moins un navire, le tien, qui t'a permis de découvrir ce monde imaginaire.	
Ta carte comporte des reliefs (ex : montagnes, plaines, îles, etc.).	
DANS LA CARTOUCHE DE LA CARTE	
Tu as nommé (donné un nom) à ta carte (ex : Histoland).	
Tu as complété la case « habitants » avec une brève description de la vie des habitants et de leurs particularités dans ton monde imaginaire.	
Tu as complété les cases « faune » et « flore » avec une brève description de la faune (= animaux) et de la flore (= plantes) de ton monde imaginaire.	
Tu as complété la case « ressources » avec une brève description des ressources (ex : eau, énergies, minerais, alimentation, etc.).	
Tu as complété la case « dangers » avec une brève description des menaces pour les habitants, pour les voyageurs, pour les animaux ou pour la flore.	

- Coche les cases quand tu as bien fait la consigne.
- Retrouve un exemple dans la page suivante. C'est un exemple, il ne s'agit pas de le « copier », il est là pour te rappeler de bien suivre toutes les consignes.
- N'oublie pas d'**enregistrer ta carte** quand tu l'as terminée, pour pouvoir me l'envoyer !



# Histoland

## par Mme Tratnjek

**Habitants**  
 .....  
 Société féodale, avec une ville de commerçants, dirigée par Land Ier, le roi d'Histoland

**Langue**  
 .....  
 l'histolangue parlée par les paysans  
 le latin parlé par les marchands

**Faune**  
 .....  
 ver de terre d'Histoland qui permettait à la terre d'être très fertile

**Flore**  
 .....  
 agriculture florissante le long du fleuve Historiver

**Ressources**  
 .....  
 le drap et la laine vendus par les marchands d'Histoland à Histocity

**Dangers**  
 .....  
 les chevaliers, vassaux du roi, veillent contre les brigands et voyageurs indésirés