

Le saut du cavalier

Jouer pour s'entraîner.



Maîtriser le déplacement du cavalier.

 [Voir les règles de déplacement des pièces.](#)

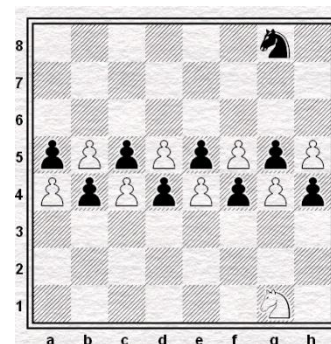
Ce qu'il faut faire

But du jeu : prendre tous les pions adverses.

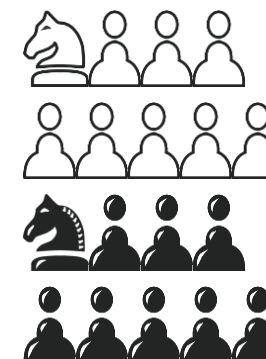
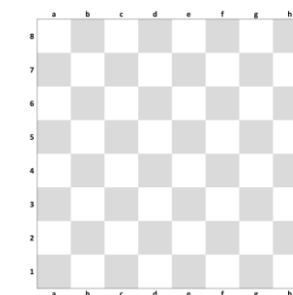
Début de la partie : disposer les pions sur les lignes centrales 4 et 5, les noirs sur les cases noires, les blancs sur les cases blanches. Chaque joueur dispose d'un cavalier.

Déroulement du jeu :

- Les blancs commencent.
- Les cavaliers ne peuvent pas se prendre entre eux.
- Le premier joueur qui a pris tous les pions adverses gagne.



Matériel



Je peux retrouver ce jeu en ligne sur le site [LES ÉCHECS A L'ÉCOLE](#).