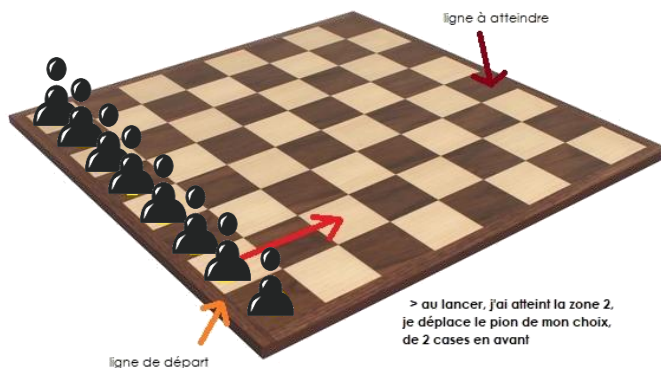




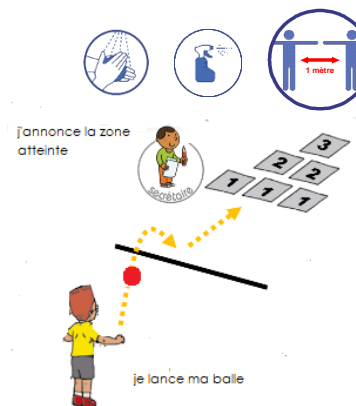
Ce qu'il faut faire

Nous sommes plusieurs à jouer en même temps. Chaque joueur doit déplacer l'ensemble de ses pions de l'autre côté de l'échiquier le plus rapidement possible.

1. Chacun notre tour, nous lançons une balle lestée le plus loin possible sur la pyramide au sol.
2. Sur l'échiquier, j'avance un de mes pions de 1, 2 ou 3 cases en fonction de mon lancer.

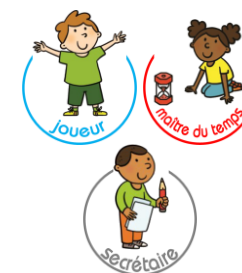


Chaque enfant a devant lui son échiquier avec ses 8 pions placés sur la 1ère ligne. Il doit tous les déplacer.



Chaque joueur est placé devant son échiquier avec ses 8 pions. Il vient sur la zone de lancer avec sa balle et tire : s'il atteint la zone 1, il déplace 1 pion de 1 case, s'il atteint la zone 2, il déplace 1 pion de 2 cases...

Rôles à tenir



Matériel

- Un échiquier par enfant
- 8 pions/jeu
- 1 zone de lancer
- Chaque joueur possède sa balle et la récupère après chaque lancer.

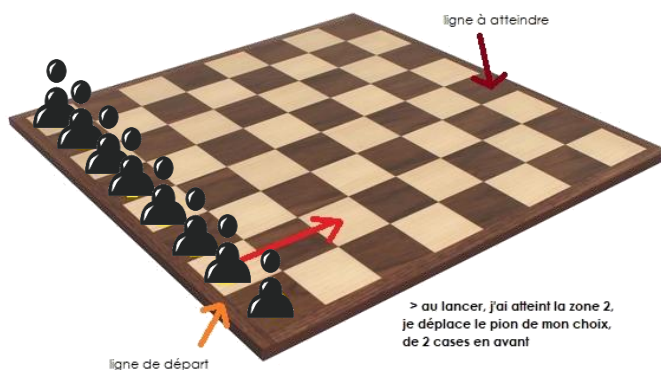
Variantes

- **Motricité** : lancer alternativement bras droit et bras gauche
- **Espace** : modifier les distances (zones 1, 2 et 3)
- **Matériel** : utiliser différents projectiles
- **Temps** : limiter le temps pour gagner la partie

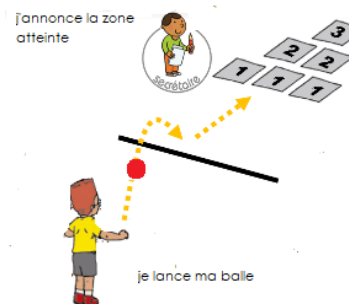
Ce qu'il faut faire

Je dois déplacer l'ensemble de mes pions de l'autre côté de l'échiquier le plus rapidement possible.

- Je lance une balle lestée le plus loin possible sur la pyramide au sol.
- Sur l'échiquier, j'avance un de mes pions de 1, 2 ou 3 cases en fonction de mon lancer.



J'ai devant moi échiquier avec ses 8 pions placés sur la 1^{ère} ligne. Je dois tous les déplacer.



Je viens sur la zone de lancer avec ma balle et je tire : si j'atteins la zone 1, je déplace 1 pion de 1 case, si j'atteins la zone 2, je déplace 1 pion de 2 cases...

Je peux demander à une personne de ta famille de me chronométrer pour essayer d'améliorer ton temps.

Rôles à tenir



Matériel

- Un échiquier par enfant
- 8 pions/jeu
- 1 balle lestée (par exemple boule de chaussettes, sac de riz, etc.)
- 1 zone de lancer

Variantes

Motricité : lancer alternativement bras droit et bras gauche
Matériel : utiliser différents projectiles

Espace : modifier les distances (zones 1, 2 et 3)
Temps : limiter le temps pour gagner la partie