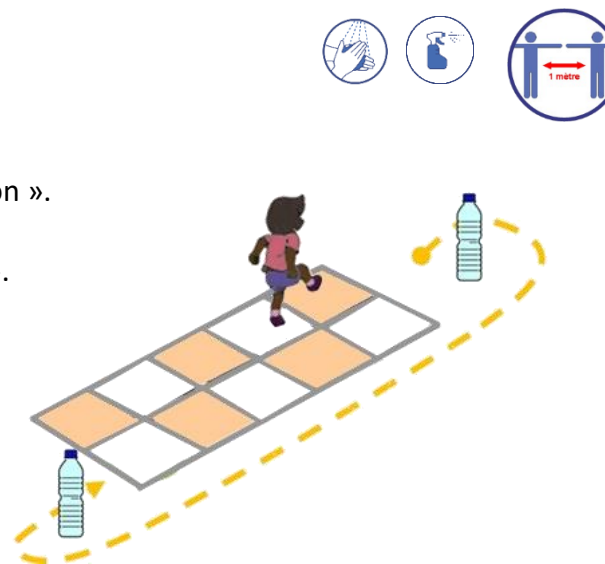


## Ce qu'il faut faire

Enchaîner 3 passages (saut pieds joints devant, saut sur un pied sur le côté ou en diagonale) le plus rapidement possible sans se tromper.

- Au signal du maître du jeu j'effectue un passage en mode « Pion ». ([annexe1](#))
- Je reviens au départ et j'effectue un passage en mode « Tour ». ([annexe2](#))
- Je reviens au départ et j'effectue un passage en mode « Fou ». ([annexe3](#))



## Rôles à tenir



## Matériel

2 bouteilles

1 cerceau

1 chronomètre

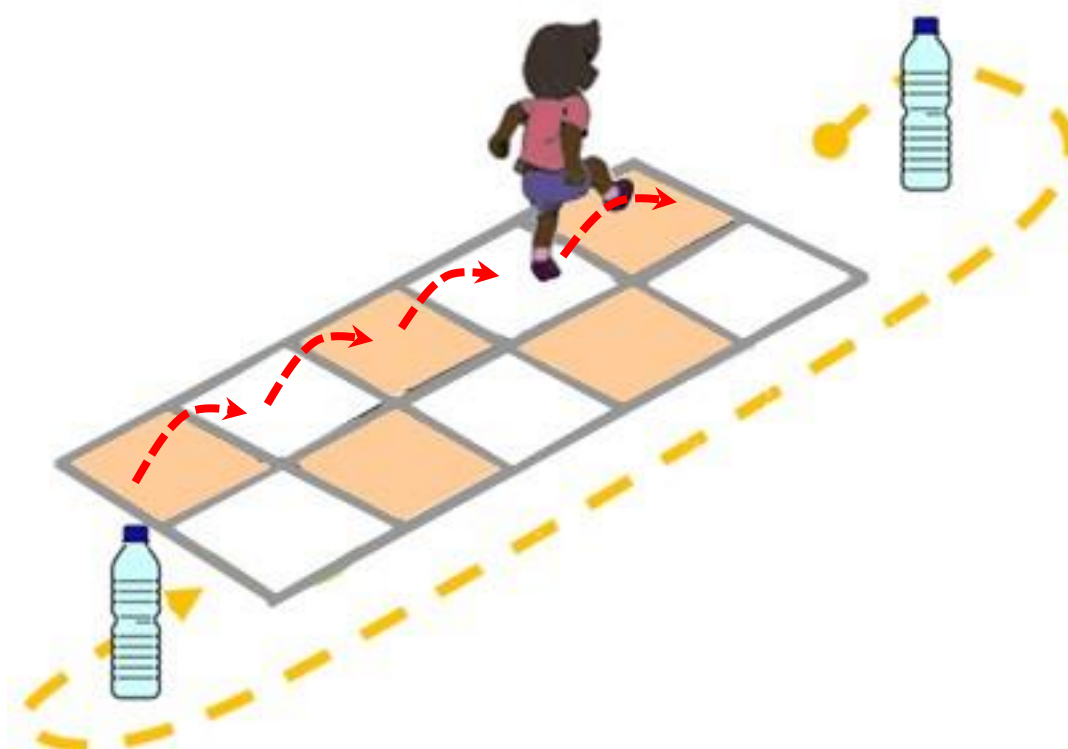
Dessiner au sol le quadrillage à la craie ou utiliser des dalles ou encore les carreaux du carrelage

## Variantes

- **Corps** : sauter pieds joints.
- **Espace** : modifier la longueur de la course (+ de dalles).
- **Règle** : effectuer plusieurs passages sur un seul mode.
- **Temps** : effectuer le plus possible de passages dans un temps limité

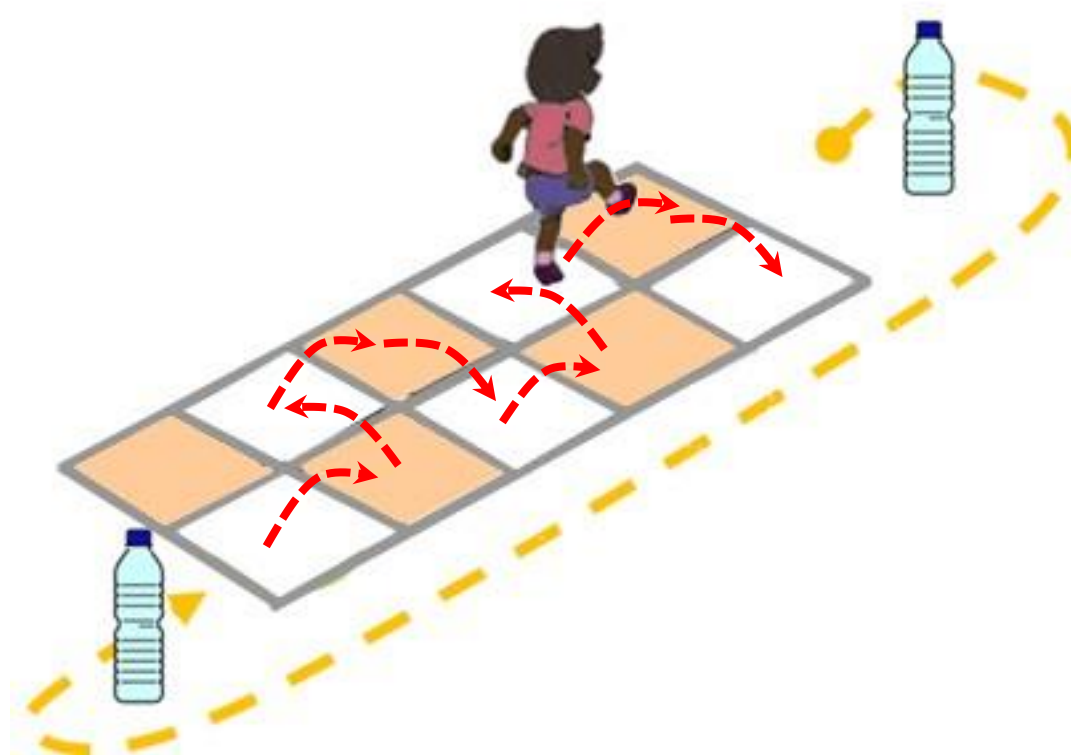
# Les sauts de pièces ! (annexe 1) ↻

Le déplacement en mode « Pion » 



## Les sauts de pièces ! (annexe 2) ↻

Le déplacement en mode « Tour »



## Les sauts de pièces ! (annexe 3) ↻

Le déplacement en mode « Fou » 

