

Participer à des tournois

Jouer pour s'entraîner.



Tous les vendredis de 10h00 à 12h00, à partir du 22 mai et jusqu'au 26 juin, l'USEP et la FFEchecs proposent de participer à des tournois sur la plateforme lichess.org.

Ce qu'il faut faire

1. Je m'inscris sur [la plateforme](https://lichess.org) en suivant les indications du tutoriel.
 - **Nom d'utilisateur** : il doit respecter le format « **prénom**2 **premières lettres du nom****numéro de département-USEP** » (exemple : **kevinBA42-USEP**)
 - **Mot de passe** : mon mot de passe à mémoriser.
 - **Courriel** : une adresse de messagerie différente par compte.
 - Je relève ma boîte de messagerie, j'ouvre le courriel envoyé par lichess.org et confirme la création du compte. Je mémorise mon nom d'utilisateur.

Je ferai alors partie d'une équipe USEP selon mon niveau et les dates de tournois me seront annoncées sur la plateforme.

2. Je rejoins l'équipe de mon choix : l'USEP a créé plusieurs équipes.
 - **Les Petits Pions USEP** « Je sais déplacer les pièces mais j'ai encore très peu joué ».
 - **Les Tours USEP** « Je sais faire un échec et mat simple ».
 - **Les Fous USEP** « J'ai déjà joué dans un vrai tournoi ».

Connexion

Nom d'utilisateur ou courriel

Mot de passe

CONNEXION

S'inscrire
Log in by email

Réinitialisation du mot de passe

Matériel

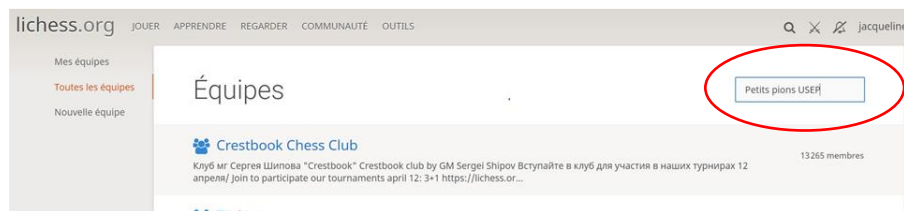


[Lichess.org](https://lichess.org)

Lichess est un serveur d'échecs gratuit, libre, sans pubs et open source.

Rejoindre l'équipe Petits pions USEP (exemple).

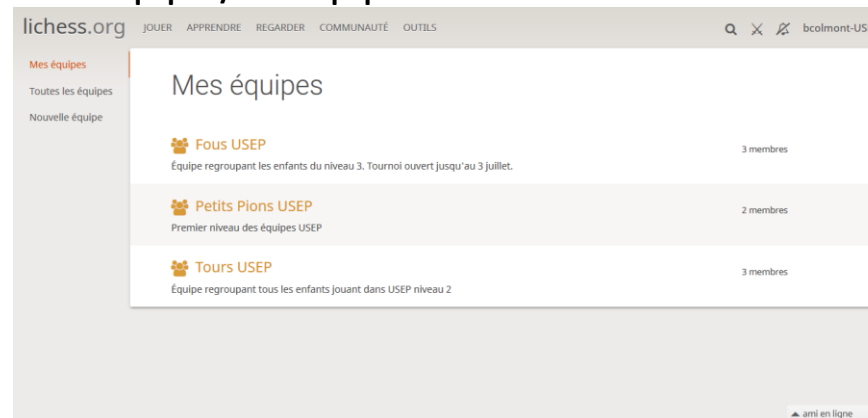
1. Je me connecte à lichess.org avec mon pseudo.
2. Je choisis le menu **COMMUNAUTÉ / Équipes**.
3. Je recherche l'équipe à partir de mon nom. Exemple : *Petits pions USEP*.



4. Je clique sur le nom de l'équipe puis sur le bouton *Rejoindre*.
5. Le modérateur du groupe validera ensuite mon inscription à l'équipe si le pseudo est correct.
6. Je peux alors jouer contre l'ordinateur ou un ami en ligne.

À faire à chaque tournoi

1. Je rejoins la page de l'équipe depuis **COMMUNAUTÉ / Équipes / Mes équipes**.



2. Je rejoins mon équipe en appuyant sur le bouton *Rejoindre*.
3. J'attends une proposition ou je fais une proposition de jeu en choisissant un joueur dans la liste de l'équipe.
4. Je clique sur le symbole qui indique 2 épées qui se croisent « **défier un joueur** ».
5. **Une fois la partie terminée, je reviens à l'accueil de l'équipe. J'attends ou je fais une nouvelle proposition.**