

USEP 42 / ECHECS	GS-CP	CE	CM	PROJETER	SE PROJETER	SE DEPLACER	RECONNAÎTRE PIECES	CONNAÎTRE NOMS PIECES	CONNAÎTRE VALEURS PIECES	SE REPERER	CONNAÎTRE POSITION DEPART	MAÎTRISER DEPLACEMENTS PRISES	CODER / DECODER	S'OPPOSER
LE BLACK JACK	OK	OK	OK	•				•	•					
LES MESSAGES		OK	OK	•						•			•	•
LA PYRAMIDE		OK	OK	•						•			•	
LE DEFI TOURS	OK	OK	OK	•								•		•
LE DOMINO	OK	OK	OK		•		•	•						
LA CROIX	OK	OK	OK		•			•		•	•			
LES BOTTES DE 7 LIEUES	OK	OK	OK		•					•	•			
LES SAUTS DE PIECES	OK	OK	OK		•							•		
LE JEU DE KIM	OK	OK	OK			•	•	•						
LE MEMORY	OK	OK	OK			•	•	•						
VIDER L'ECHIQUEUR	OK	OK				•	•	•						
LE MEMO-RELAIS		OK	OK			•		•		•				
LE FACTEUR	OK	OK	OK			•		•		•			•	
LA COURSE O'SCORE	OK	OK	OK			•			•		•			
LE PARCOURS	OK	OK	OK			•				•		•	•	
ECHECS & PATTES	OK	OK	OK			•				•				•
LA GRILLE	OK	OK	OK			•				•			•	
JE COURS, JE JOUE	OK	OK	OK			•						•		•
LE TRIATHLON	OK	OK	OK			•						•		
VITE, VITE								•		•				