

LES FONDAMENTAUX ÉCONOMIQUES : RÉVISIONS

Flashcards



AGENT ÉCONOMIQUE



Une **personne** ou un **groupe** qui a un **rôle précis** dans l'économie.

TYPES D'AGENTS ÉCONOMIQUES



- Les **ménages**
- Les **entreprises**
- L'**État**

MÉNAGE



Un **groupe de personnes** qui vivent ensemble (sans lien de parenté obligatoire) et **partagent leurs dépenses**.

RÔLE DES MÉNAGES



Consommer des biens/services.

ENTREPRISE



Une **organisation** qui **produit** des biens et des services pour les vendre sur un marché et faire du profit ou pour un projet (= économie sociale)

RÔLE DES ENTREPRISES



Produire des biens/services.

L'ÉTAT



L'**ensemble des administrations publiques** (centrales, locales et la sécurité sociale).

RÔLES DE L'ÉTAT



- **Produire** des biens collectifs (services pour la population).
- **Redistribuer** des revenus.

wikifin School

BUDGET D'UN MÉNAGE



Tableau des **revenus** et des **dépenses** d'une personne pendant un mois.

wikifin School

REVENU



L'**argent** reçu en un **mois**.

wikifin School

DÉPENSES



Les **sorties** d'argent en un **mois**.

wikifin School

CATÉGORIES DE REVENUS



- **Propriété**
 - mobilier (ex : intérêts)
 - immobilier (ex : loyer)
- **Travail** (ex : salaire)
- **Sociaux** (ex : allocations familiales)
- **Exceptionnels** (ex : gain de la loterie)

wikifin School

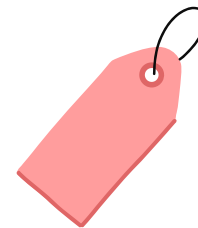
CATÉGORIES DE DÉPENSES



- **Dépenses fixes** : dépenses obligatoires, récurrentes et à date fixe.
- **Dépenses variables** : dépenses occasionnelles ou de tous les jours dont le prix varie souvent.

wikifin School

DÉTERMINANTS ÉCONOMIQUES DE LA CONSOMMATION



- Le **revenu**
- Le **prix** des biens/services

wikifin School

COMMERCE ÉQUITABLE



Manière de **vendre**/d'**acheter** des biens en rendant le commerce mondial plus **juste**.

wikifin School

PILIERS DU COMMERCE ÉQUITABLE



- **Pilier économique** : payer un prix juste aux producteurs.
- **Pilier social** : offrir des conditions de travail humaines aux travailleurs.
- **Pilier environnemental** : protéger la nature et la biodiversité.

wikifin School

MODES DE CONSOMMATION DE L'ARGENT



- **Consommer**
- **Épargner**

wikifin School

ÉPARGNE



La **partie** du revenu qui n'est **pas dépensée**.

wikifin School

COMPTE D'ÉPARGNE



Un compte qui sert à conserver l'épargne en banque. Il est gratuit et **rapporte des intérêts**.

wikifin School

MONNAIE



Tous les **moyens de paiement** acceptés pour effectuer des achats dans une économie et faciliter les échanges.

wikifin School

MOYENS DE PAIEMENT



L'ensemble des outils liés à son compte à vue pour **régler des paiements**.
Le client peut payer des frais.
(ex : carte bancaire)

wikifin School

TYPES DE MONNAIE



- Monnaie **fiduciaire** (pièces et billets)
- Monnaie **scripturale** (ex : virement)
- Monnaie **électronique** (ex : application de téléphone)

wikifin School

CRÉDIT



Prêt d'argent, le plus souvent accordé par une banque.

wikifin School

TYPES DE CRÉDITS



- Les crédits à la **consommation** (les ménages achètent des biens et services).
- Les crédits **hypothécaires** (les ménages achètent un bien immobilier).

wikifin School

BANQUE



Entreprise financière qui reçoit les dépôts de ses clients, gère leurs moyens de paiement et leur accorde des prêts (crédits).

wikifin School

ORGANISATION



Un **groupe de personnes** qui travaillent ensemble pour **atteindre un but**.

wikifin School

TYPES D'ORGANISATIONS



- **Les entreprises sans but lucratif** (but = rendre un service ou défendre une cause)
- **Les entreprises à but lucratif** (but = faire du profit)
- **Les administrations** (but = répondre à l'intérêt général)

wikifin School

PROFIT



L'**argent restant** à une entreprise une fois ses **dépenses payées**.

wikifin School

FACTEURS DE PRODUCTION



Tous les **éléments nécessaires** pour **produire**.

wikifin School

TYPES DE FACTEURS DE PRODUCTION



- Le **travail** (l'effort fourni par les travailleurs)
- Le **capital** (les machines, matières premières, etc.)

wikifin School

CLIENT VERSUS USAGER

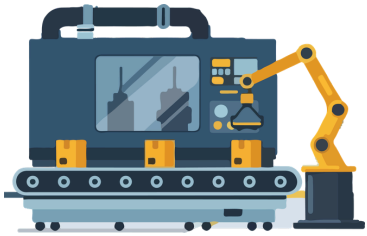


Tous les 2 achètent un bien/service à une organisation :

- **entreprise** = client
- **administration** = usager

wikifin School

PRODUCTEUR



Entreprise qui **fabrique** des biens/services **pour** les **vendre**.

wikifin School

EMPLOYEUR VERSUS EMPLOYÉ



- **Employeur** = une personne ou une organisation qui engage des employés en échange d'un salaire et dirige leur travail.
- **Employé** = une personne qui effectue un travail pour un employeur en échange d'un salaire et sous ses ordres.

wikifin School

BESOIN VERSUS ENVIE



- **Besoin** = un sentiment de manque que l'on veut faire disparaître en consommant un bien/service (souvent nécessaire à la survie).
- **Envie** = le souhait de se faire plaisir (non nécessaire à la survie).

wikifin School

BIEN VERSUS SERVICE



- **Bien** = un élément matériel (que l'on peut toucher).
- **Service** = une prestation immatérielle (que l'on ne peut pas toucher).

wikifin School

BIEN/SERVICE INDIVIDUEL



Un bien ou service mis à **disposition d'une seule personne**.
Il est fourni par les **entreprises** (à but lucratif)

wikifin School

BIEN/SERVICE COLLECTIF



Un bien ou service **accessible à tout le monde** gratuitement (ou presque).
Il est fourni par

- les **entreprises** (sans but lucratif) ex: ASBL
- les **administrations**

wikifin School

SCHÉMA DE LA COMMUNICATION



L'émetteur adresse un **message** au récepteur (public cible) par un **canal** de communication avec des **codes** familiers pour son récepteur.

wikifin School

LES CANAUX DE COMMUNICATION



- Les canaux **média** : externes à l'entreprise (canaux traditionnels, canaux numériques)
- Les canaux **hors média** : internes à l'entreprise (sponsoring, participer à une foire, etc.)

wikifin School