

## Expérimentation de Digistorm en cours de Français

**Digistorm** est un des nombreux outils disponibles sur [www.ladigitale.dev](http://www.ladigitale.dev) et permet de créer des sondages ou des remue-méninges. Il peut-être utilisé en mode synchrone (en classe virtuelle, par exemple) ou en mode asynchrone.

L'exemple ci-dessous présente une activité réalisée pour le cours de Français avec une classe de 4<sup>e</sup> pendant une période d'enseignement à distance et au retour des vacances de printemps.

L'objectif est de remobiliser l'attention des élèves, de faire le point sur la compréhension et l'interprétation de deux actes de *Cyrano de Bergerac* qui avaient été donnés à lire et que les élèves eux-mêmes repèrent les passages méritant une relecture attentive. A l'issue de la séance de classe virtuelle, le lien vers ce questionnaire est ajouté dans l'espace de travail de la classe afin que les élèves puissent y accéder à nouveau. **Digistorm** ne propose pas (encore ?) de code d'intégration qui permettrait une réalisation de l'activité directement dans l'ENT via un iframe mais génère automatiquement un Qrcode qui facilite l'accès avec les appareils mobiles.

### 1. Préparation de l'activité

---

La prise en main de **Digistorm** est relativement intuitive et rapide. Il convient tout de même d'être attentif aux paramètres du questionnaire selon le contexte d'enseignement.

Configuration pour l'utilisation de **Digistorm** en classe virtuelle : l'enseignant contrôle l'apparition des questions et des réponses.

#### Paramètres du questionnaire

<b>Progression</b>	<b>Nom ou pseudo</b>	<b>Affichage des bonnes réponses</b>
<input type="radio"/> Libre <input checked="" type="radio"/> Gérée par l'animateur	<input checked="" type="radio"/> Obligatoire <input type="radio"/> Facultatif	<input type="radio"/> Oui <input checked="" type="radio"/> Non
<b>Affichage du classement après chaque question</b>		
<input checked="" type="radio"/> Oui <input type="radio"/> Non		

Il est possible d'ajouter un fichier image dans la question et/ou dans les propositions de réponses. Deux types de réponses sont possibles :

- choix unique (une seule réponse possible parmi les propositions)
- choix multiples (plusieurs réponses possibles parmi les propositions).

Par défaut, la plateforme présente trois réponses, mais il est possible d'en ajouter !

#### Question 6

**Question**

Qui sont les personnages présents dans cette scène ? Que font-ils ?

**Réponses**

Choix unique  Choix multiples

- Roxane - De Guiche - Un capucin : De Guiche a payé un capucin pour chanter une romance à Roxane.
- Roxane - Christian - Ragueneau : Christian envoie des pâtisseries sur le balcon de Roxane pour la séduire.
- Roxane - Christian - Cyrano : Cyrano répare la gouttière pour que Christian puisse accéder au balcon de
- Roxane - Christian - Cyrano : Cyrano souffle les répliques à Christian pour séduire Roxane.

## 2. Digistorm en classe virtuelle

Une fois le questionnaire prêt, il suffit de l'enregistrer. Pour récupérer le lien à partager aux élèves, il faut cliquer sur « Lancer » : le lien de partage s'affiche alors dans la partie supérieure de l'écran.

Pour une utilisation en mode synchrone, le plus aisé est de partager le lien directement dans le chat de la classe virtuelle : les élèves auront seulement à cliquer sur ce lien et à renseigner leur nom ou pseudo (s'il a été rendu obligatoire dans les paramètres) pour participer.



Le lien à transmettre (ainsi que le mot de passe administration) peut être récupéré en haut de l'écran d'édition. Il est vivement conseillé de le télécharger comme proposé !

A la fin du questionnaire, les résultats de chaque participant et pour chaque question s'affichent (les noms des participants ont volontairement été occultés) :

Tableau des résultats		0	1	2	3	4	5	6	7	8
<input type="checkbox"/> Afficher les noms										
<input type="text" value="Nom ou pseudo"/>	Points									
<input type="text" value=""/>	8000	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<input type="text" value=""/>	2000	-	✗	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✓
<input type="text" value=""/>	1000	-	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✓
<input type="text" value=""/>	1000	-	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✓
<input type="text" value=""/>	7000	-	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✓

Il est également possible de consulter le pourcentage de réussite pour chaque question, très utile lors d'une évaluation diagnostique.

## 3. Digistorm accessible librement pour un usage autonome

Il est également possible de laisser à disposition des élèves ce sondage (par exemple en déposant le lien sur une page ENT). Il suffit alors de paramétrer les fonctionnalités comme sur l'illustration ci-dessous :

Paramètres du questionnaire		
<b>Progression</b>	<b>Nom ou pseudo</b>	<b>Affichage des bonnes réponses</b>
<input checked="" type="radio"/> Libre <input type="radio"/> Gérée par l'animateur	<input checked="" type="radio"/> Obligatoire <input type="radio"/> Facultatif	<input checked="" type="radio"/> Oui <input type="radio"/> Non
<b>Modalité de réponse</b>		
<input type="radio"/> Synchrone <input checked="" type="radio"/> Asynchrone		

Comme lorsque l'activité est gérée par un animateur, chaque participant obtient son score et les réponses aux questions en fin de parcours. L'application sauvegarde les résultats que l'enseignant.e peut consulter et/ou télécharger.