

# Intégrer des contenus créés avec La Digitale dans l'ENT

Mettre à disposition de ses élèves les contenus ou activités créés avec les outils de La Digitale est aisé car chacun de ces outils propose systématiquement le partage par lien ou par QrCode.

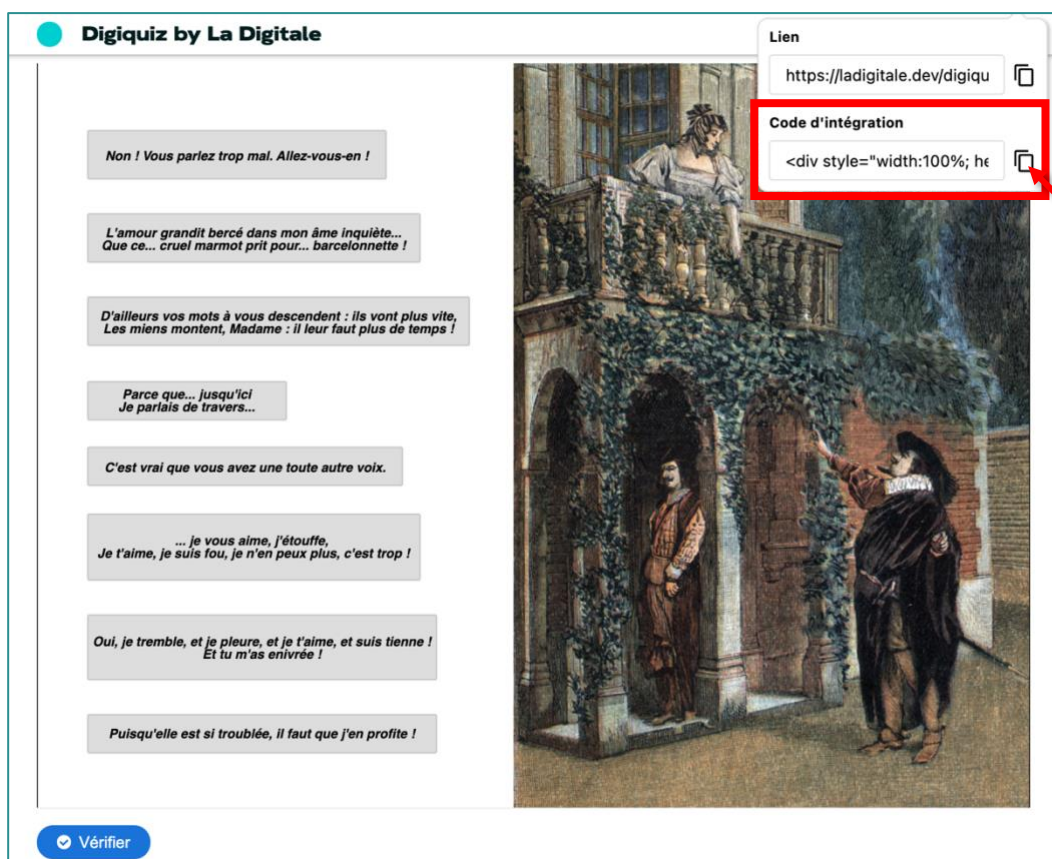
Toutefois, lorsque l'on dispose d'un ENT, il est utile de pouvoir intégrer un contenu fonctionnel dans une application de l'ENT. Cela évite la multiplication des url (même pour l'enseignant.e !); les élèves lisent le contenu ou réalisent l'activité directement dans l'ENT, et ne sont donc à aucun moment redirigés vers une autre adresse, ou dans un autre onglet de leur navigateur.

Pour ce faire, il faut récupérer le code d'intégration du contenu ou de l'activité, le copier et enfin le coller dans l'ENT.

## Exemple d'intégration d'un contenu Digiquiz dans l'ENT l'Educ de Normandie (NEO)

Un enseignant a produit un contenu avec Logiquiz qu'il a mis en ligne avec Digiquiz\* ; il souhaite maintenant mettre ce contenu à disposition de ses élèves en faisant en sorte qu'il soit fonctionnel directement dans l'ENT.

1. Il faut d'abord copier le code d'intégration généré automatiquement par Digiquiz :

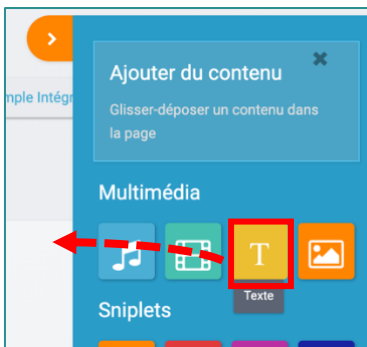


The screenshot shows the Digiquiz interface. On the left, there is a quiz with several text boxes containing French text. On the right, there is a large image of a painting. In the top right corner, there is a 'Lien' (Link) field with the URL 'https://ladigitale.dev/digiquiz' and a 'Code d'intégration' (Integration code) field with the code '<div style="width:100%; height:100%;>'. A red box highlights the 'Code d'intégration' field, and a red arrow points to the copy icon next to it.

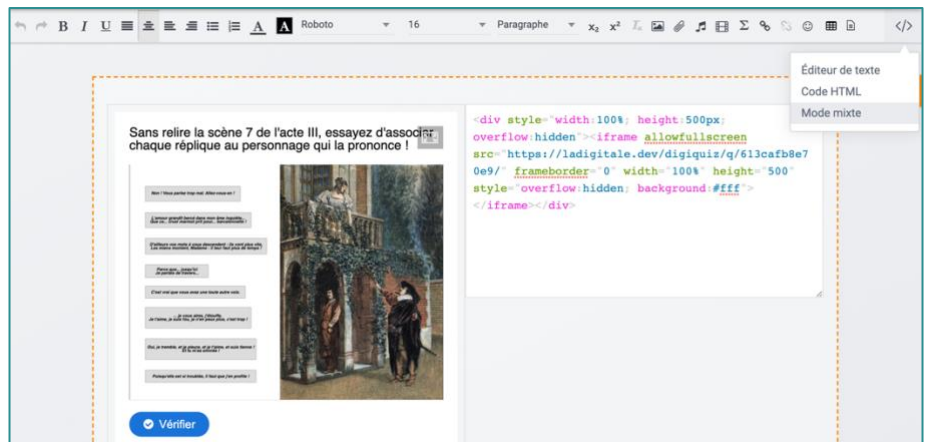
\*Pour voir des exemples d'activités réalisées avec Logiquiz et Digiquiz, cliquer [ici](#).

2. Puis coller ce code dans une application de l'ENT grâce à l'éditeur de texte enrichi. (A noter : toutes les applications de l'ENT de l'Educ de Normandie (NEO) disposent d'un éditeur de texte enrichi).

L'exemple ci-dessous montre l'intégration dans l'application « Pages » :



3. Ajouter une zone de texte par glisser-déposer.
4. Cliquer dans la zone de texte pour voir apparaître l'éditeur de texte enrichi.



5. En haut à droite de la fenêtre d'édition du texte enrichi, cliquer sur </> et choisir « Mode mixte » (ou « Code HTML »).
6. Coller le code d'intégration (préalablement copié dans **Digiquiz**) dans la fenêtre de droite. La partie gauche donne un aperçu du contenu ajouté. Il est possible d'ajuster certaines valeurs du code (width, height) pour jouer sur les dimensions de la fenêtre de l'activité.

Cliquer n'importe où en dehors de la fenêtre d'édition puis sur « **Aperçu** ». Les élèves peuvent alors réaliser l'activité directement dans l'ENT sans être redirigés sur une autre page internet.

