

## Le béret collectif

Consigne : rapporter dans son camp le plus d'objets (ballons, foulards, anneaux, ...)

Un seul objet à chaque transport.

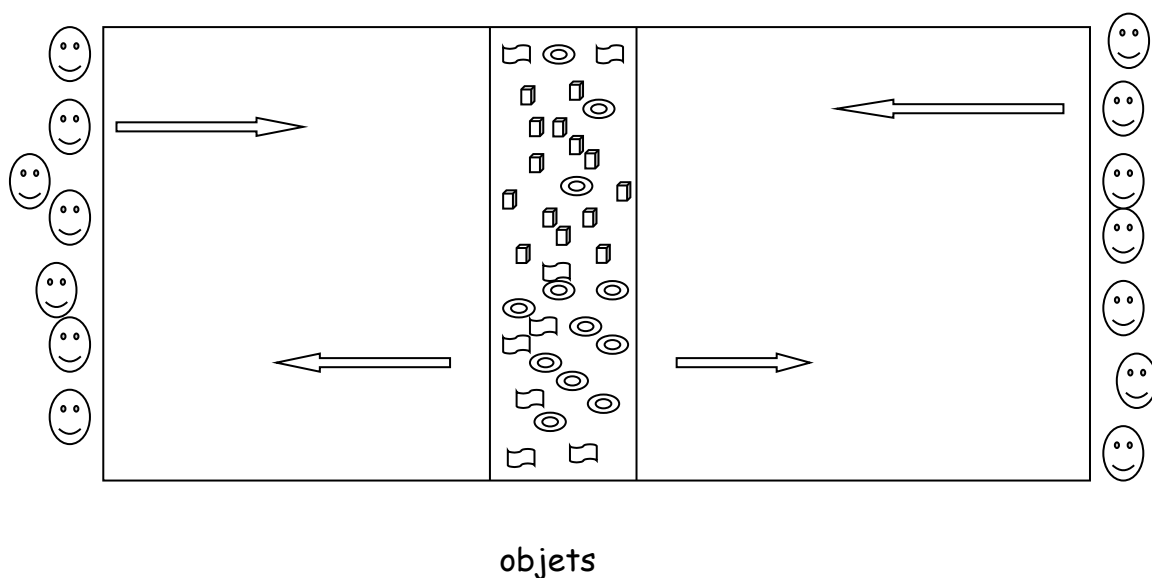
L'objet est déposé dans son camp et non lancé.

Compétence visée :

- utiliser un répertoire d'actions élémentaires : courir, lancer, attraper, viser, ...
- développer la coopération

Matériel :

- marquage du terrain (des plots)
- des objets (ballons, foulards, anneaux, ...)

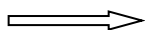


objets

Légende :



enfant



course

L'équipe gagnante est celle qui a rapporté le plus d'objets dans son camp.

Décompte des points : 3 points pour l'équipe qui gagne, un point pour l'équipe qui perd et deux points pour chaque équipe en cas d'égalité.

Les enfants peuvent passer plusieurs fois : on peut faire plusieurs manches.

La manche est terminée lorsqu'il n'y a plus d'objets à rapporter.

Temps de l'atelier : 15-20 minutes.