

Citron Citron



DÉROULEMENT

L'animateur et les participants sont assis en cercle sur des chaises.

Un participant se trouve au centre.

Le participant qui est à la gauche de la chaise vide tape de la main sur celle-ci et appelle quelqu'un par son prénom. Celui dont le prénom est cité vient s'asseoir à l'endroit vide.

Le but du jeu est de taper sur la chaise et de citer le prénom avant que la personne au centre ait eu le temps de se rasseoir sur la chaise vacante. Une fois le prénom cité, la personne sans chaise se retrouve au centre.

NOTE À L'ANIMATEUR

Cette activité est particulièrement indiquée pour dynamiser le groupe, après un long moment d'écoute ou lorsque l'animateur remarque que les participants sont fatigués ou déconcentrés.

Cette activité est un excellent moyen de contrecarrer l'attitude qui consiste à n'appeler que ses amis. La rapidité exigée empêche de prendre le temps de chercher et de choisir. Les clivages sont dépassés le temps du jeu et une réelle cohésion peut prendre forme.

OBJECTIFS

- Prendre conscience de ma place dans le groupe.
- Intégrer le prénom des autres.

MATÉRIEL

-

DISPOSITION

- Autant de chaises en cercle qu'il y a de participants.

PISTES DE RÉFLEXION...

L'animateur suscite le débat autour de questions telles que :

- Que ressentent les participants s'ils restent plusieurs fois de suite au milieu ... ou s'ils ne sont jamais appelés ?
- Quelle est leur réaction s'ils voient quelqu'un rester souvent au milieu ?