

**Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение  
центр развития ребенка – детский сад № 9  
муниципального образования Щербиновский район  
станция Старощербиновская**

**"Танграм, как современная педагогическая игровая  
технология обучения дошкольников"**

Воспитатель:  
**Спиридонова Марина Владимировна,  
высшая квалификационная категория  
адрес: 353620, Краснодарский край, Щербиновский район,  
станция Старощербиновская ул.Тельмана,146.  
телефон/факс: 8(86151)7-78-38  
e-mail: kolokolchiki.9@yandex.ru  
сайт:<https://detsad9.uo-moshr.ru>**

Для того, чтобы привнести в образовательную деятельность интерес, сделать её желанной для детей, мы педагоги, всё чаще привлекаем различные игровые технологии. Игровые технологии нашли широкое применение в дошкольном образовании т.к. игра является ведущим видом деятельности ребёнка - дошкольника. Игровая технология, при умелом её использовании, является не только развлечением и отдыхом, но и способом обучения. Играя и общаясь в эмоционально благоприятной психологической обстановке, в атмосфере свободы и доброжелательности дети не замечают, что их учат.

Основа интеллекта человека, его сенсорный опыт закладывается в первые годы жизни ребёнка. Особую роль в развитии интеллекта играет математика. Эффективными помощниками в развитии математических способностей ребёнка являются так называемые математические игры. К ним можно отнести хорошо всем знакомую головоломку - танграм. Танграм - увлекательная и интересная головоломка, она развивает умственные и творческие способности, пространственное воображение, комбинаторные способности, логическое мышление, сообразительность, смекалку, а также усидчивость и мелкую моторику.

Танграм - это геометрическая головоломка, которая состоит из плоских геометрических фигур, полученных делением квадрата на семь частей: два больших треугольника, один средний, два маленьких, квадрат и четырёх угольник - параллелограмм.

Есть весёлая игра, называется "танграм".

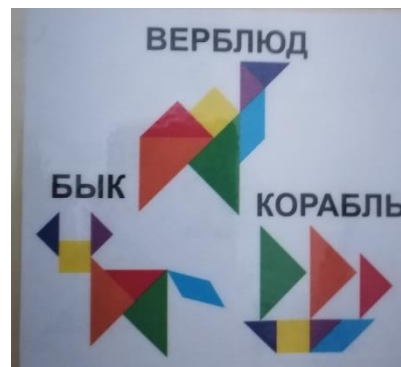
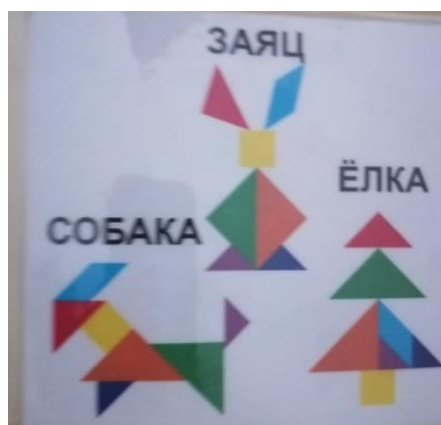
Треугольников в ней пять, ты попробуй сосчитать:

Два больших и меньших два, половинки среднего.

Есть ещё один квадрат, он не новость для ребят.

А ещё в игре танграм видим параллелограмм.

Эти фигуры складываются определённым образом для получения другой, более сложной фигуры, изображающей людей, животных, птиц, предметов и др.



Такого рода головоломки часто называют "геометрическими конструкторами", "головоломками из картона". Передвигая и расставляя фигуры можно придумать более 6 миллионов композиций. В Китае её называют "чи - чао - тю", что значит в переводе "семь дощечек мастерства" или "узор из семи умных частей".

### **Основные условия решения этой головоломки:**

1. Использовать все семь фигур танграма.
2. Фигуры не должны накладываться одна на другую.
3. Части должны примыкать друг к другу.

Игра "Танграм" доступна детям уже с 3-4 лет.

### **Освоение головоломки танграм состоит из четырёх этапов:**

#### **1 этап:**

Знакомим детей с деталями головоломки, уточняем их названия, свойства и особенности. Затем группируем по форме, сравниваем по размеру, находим отличия. Складываем из 2-3 геометрических фигур простые изображения (домик, ёлочку, бантик, конфетка). Воспитатель складывает любое изображение и изучает с детьми из каких фигур оно построено.



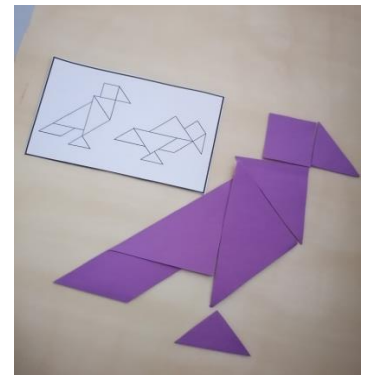
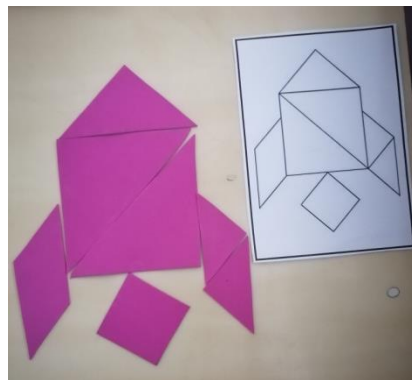
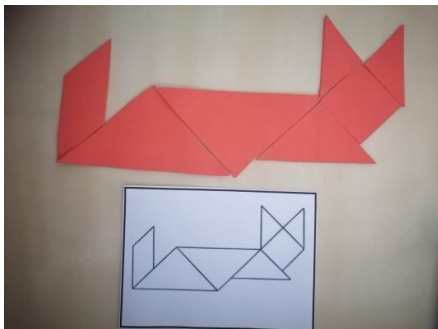


### 2 этап:

Составление фигур методом наложения на схему танграма (размер на схеме должен соответствовать размеру фигур танграма)

### 3 этап:

Составление фигур танграма по образцу (ребёнку даётся образец и он должен выложить фигуру, но уже рядом с заданной. Размер фигуры на карточке может не соответствовать размерам фигур танграма.



### 4 этап:

Составление фигур по контурному изображению (это задание подходит для детей подготовительной группы, так как на схеме нет очертаний каждой фигуры танграма, а есть только её общий контур)



## 5 этап:

Составление фигур по собственному замыслу.

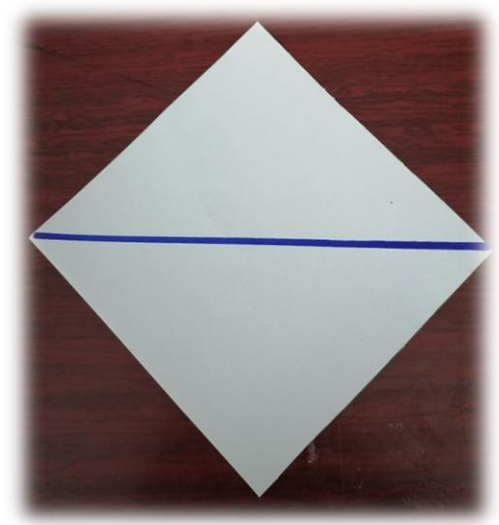
Со сколько лет начать ребёнку играть в танграм родитель или воспитатель решает сам. Дети могут освоить его очень рано, а могут не проявить интереса и в старшем возрасте. Самостоятельное изготовление головоломки может развить интерес к самой игре.

### Этапы изготовления танграма:

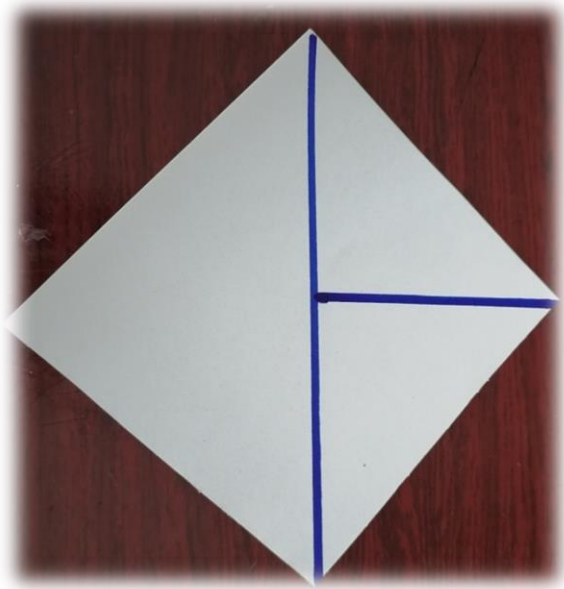
1. Берём квадрат картона (пористой резины) размером 10 на 10 см.



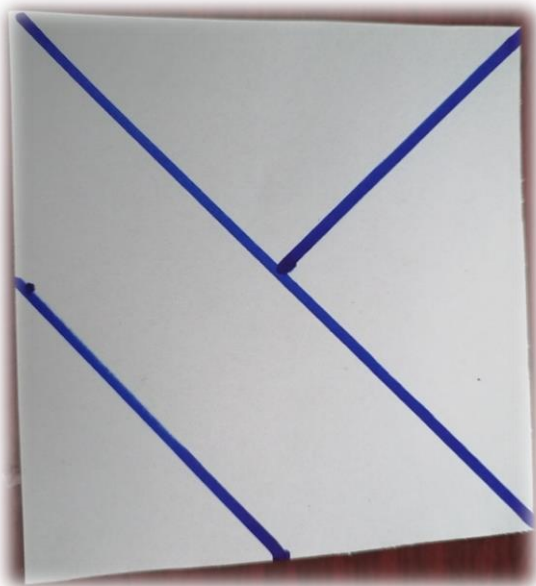
2. С помощью линейки делим квадрат на две части, прочертив прямую линию из одного угла квадрата в другой. Получаем два одинаковых треугольника.



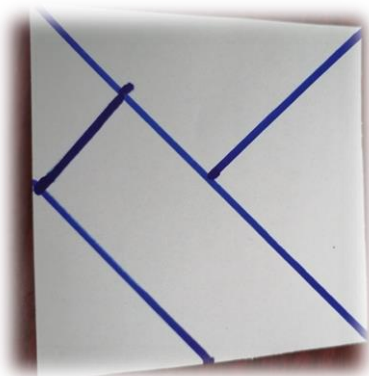
3. Один из полученных треугольников делим ещё на два равных треугольника, прочертив линию из прямого угла к середине самой длинной грани.



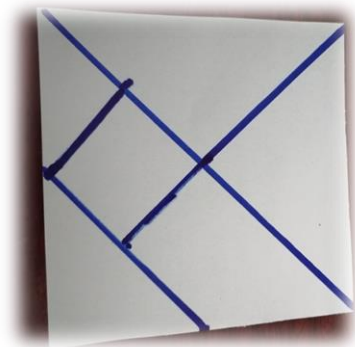
4. Оставшийся большой треугольник делим на две неравные части. Для этого находим середины равных граней и проводим черту. Получился треугольник среднего размера и четырёхугольник в виде лодочки.



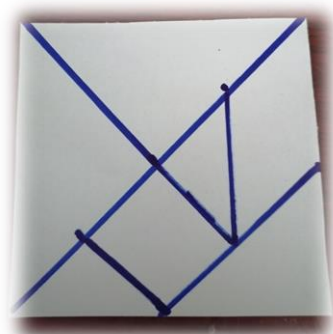
5. Отмечаем середину стороны одного из двух больших треугольников и проводим из этой точки линию ( $90^\circ$ ) к острому углу самого маленького треугольника. Так мы отделили от четырёхугольника маленький треугольник.



6. Находим середину длинной стороны среднего треугольника и проводим линию в центр магического квадрата. так мы отделили малый квадрат от четырёхугольника.



7. Находим середину равной стороны оставшегося большого треугольника и проводим от неё линию к углу малого квадрата. Так мы получили второй малый треугольник и параллелограмм.



8. Разрезаем по линиям и получаем 7 частей головоломки.



С танграмом ребёнок научится анализировать изображения, выделять в них геометрические фигуры, научится визуально разбивать целый объект на части. Игра танграм - находка, её можно и нужно использовать во всех видах детской деятельности, в различных игровых образовательных ситуациях: викторинах, квестах, играх - путешествиях, играх - соревнованиях, КВНах.