

МАДОУ ЦРР-детский сад № 2

Тема выступления:

**«Использование интерактивного набора
«Робомышь» в ознакомлении детей дошкольного
возраста с основами программирования»**



Воспитатель:

Коробкина Екатерина Сергеевна

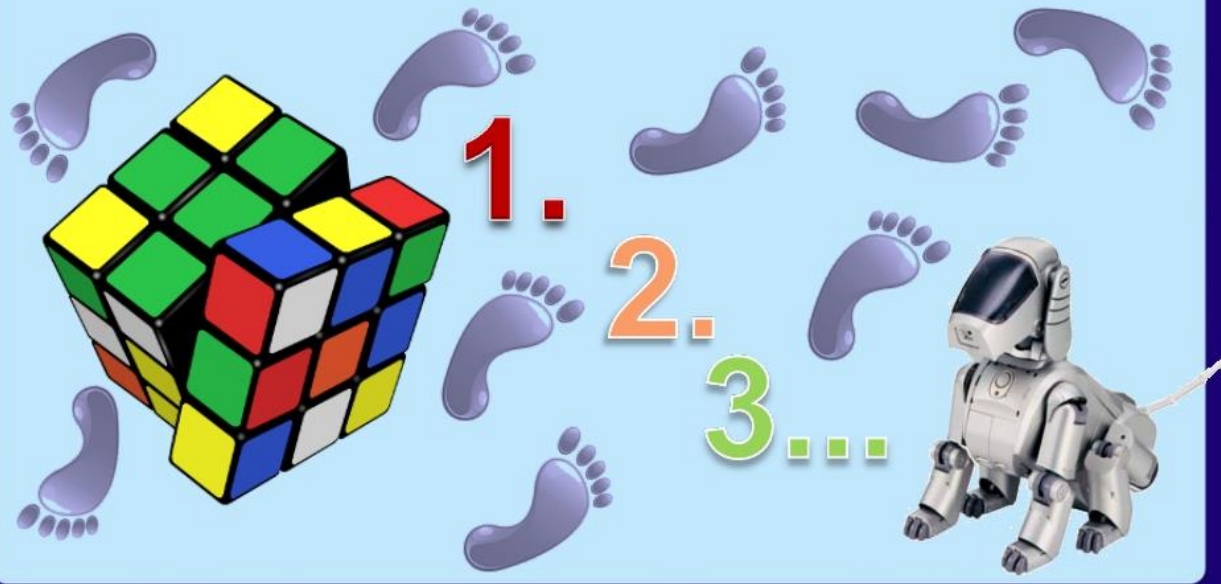
Информационные технологии



Что такое алгоритм?



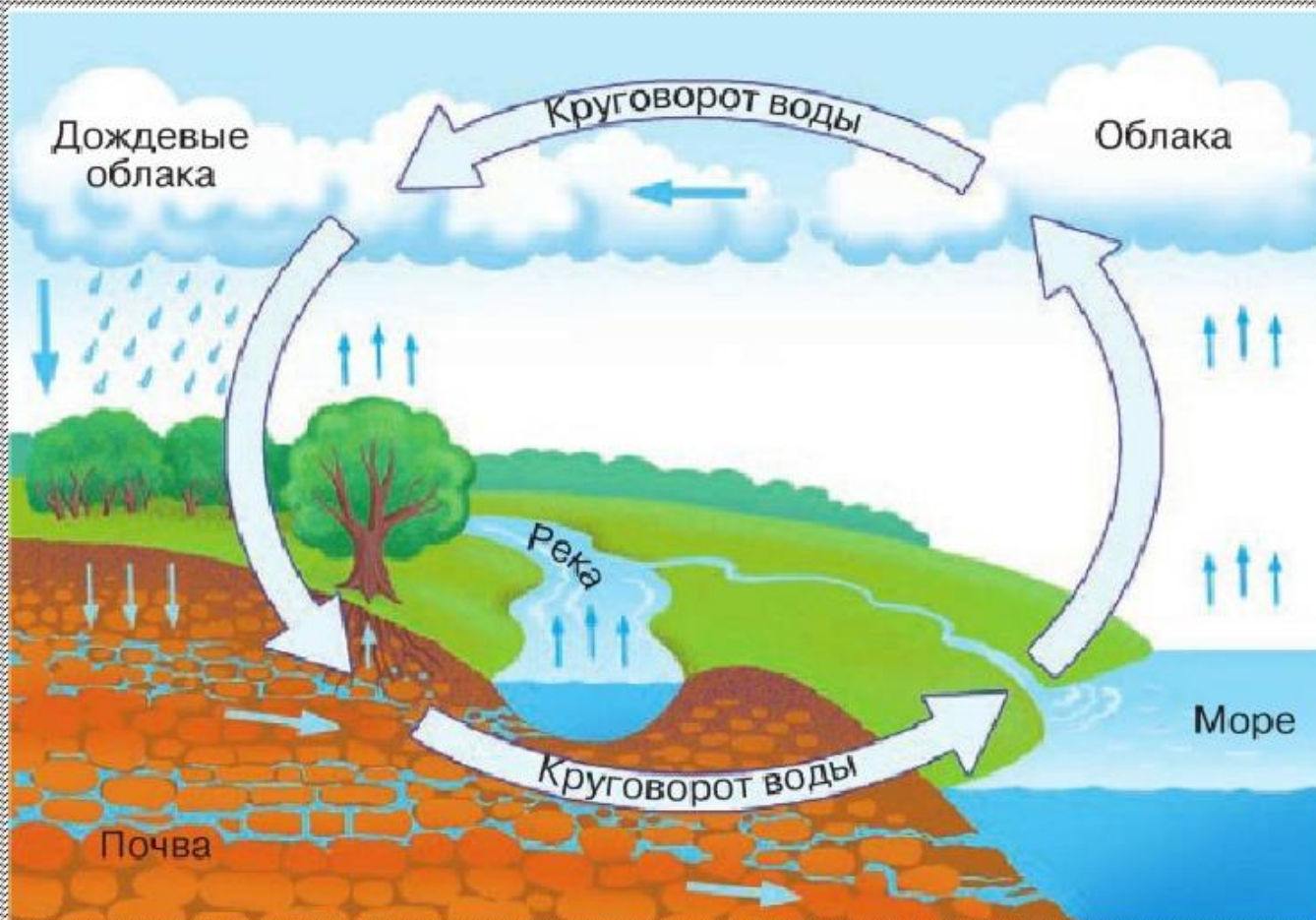
АЛГОРИТМ- это конечная последовательность шагов в решении задачи, приводящая от исходных данных к требуемому результату



Планирование этапов деятельности



Круговорот воды в природе

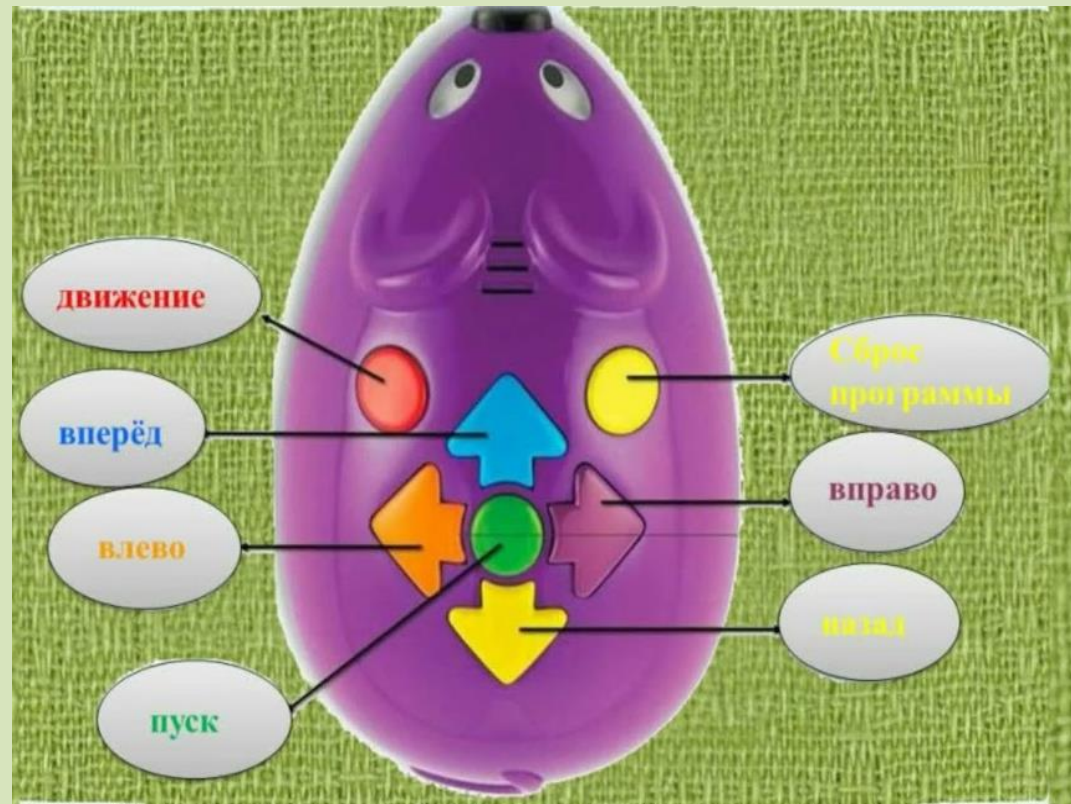


Интерактивный набор «Робомышь»



Значение кнопок на спине робомыши

- **Зеленая кнопка « СТАРТ»** - Начало движения.
- **Голубая кнопка** « Движение вперёд»
- **Жёлтая кнопка** « Шаг назад»
- **Фиолетовая кнопка** « Направление в сторону, поворот направо»;
- **Оранжевая кнопка** « Направление в бок, поворот налево».
- **Красная круглая кнопка** « Дать сигнал»
- **Жёлтая круглая кнопка** «Очистка памяти»



Программирование робота





Создание игры с Микиботом





Составляем маршрут, и вперед за продуктами



Игра «Сортировка мусора»



Игра «Чей дом?»



