



# DUOLINGO KIDS



## A QUI EST-ELLE DESTINÉE ?

L'application Duolingo kids est destinée à tout élève souhaitant apprendre une langue : en effet en démarrant pour la première fois l'application il est possible de choisir la langue d'apprentissage, entre français, espagnol ou anglais. Elle est surtout utile pour des élèves de cycle 1 ou 2.

L'application permet l'apprentissage d'un lexique simple et adapté aux enfants, ainsi qu'un travail sur la phonologie via la décomposition des mots en syllabes, les activités de manipulation des sons, le travail de décodage ou encore l'association entre le mot entendu et l'image. Ces apprentissages permettent de développer la conscience phonologique des élèves.

Les jeux sonores proposés favorisent la prise de conscience de la dimension sonore de la langue par les élèves, ainsi que la relation qu'elle entretient avec les unités écrites.

## AXES DE TRAVAIL

## MODE DE FONCTIONNEMENT

Il y a plusieurs mondes, composés de plusieurs niveaux. L'enfant commence la partie avec trois cœurs. S'il donne une mauvaise réponse il perd un demi cœur, mais doit tout de même trouver la bonne réponse. Au bout d'une partie gagnée il gagne une couronne et peut passer au niveau 2. Pour que le niveau soit complété il faut gagner trois couronnes, et donc refaire le niveau trois fois ; mais ce n'est pas essentiel pour passer au niveau suivant. Le fait de gagner des couronnes et de passer de niveau en niveau motive l'élève à continuer à jouer et à s'améliorer.

---

Une voix énonce chaque mot au début de l'exercice, en le répétant deux fois. En cliquant dessus elle peut le répéter autant de fois que possible. Les syllabes sont également audibles lorsqu'on clique dessus. De plus les mots sont souvent inscrits, ce qui permet à l'élève de comparer visuellement ce qui est attendu et ce qu'il propose.

Au milieu et à la fin de chaque niveau se trouve un petit exercice bilan, qui peut être considéré comme une évaluation formatrice pour voir où en est l'élève. À chaque fois qu'on change de niveau, on retrouve les mots vus dans le niveau précédent, mais de nouveaux sont ajoutés. Cela permet de consolider leur connaissance et de l'automatiser en l'utilisant dans différents contextes. Les mots appris font partie de différentes catégories grammaticales : noms (panda), adjectifs (sale, fâché), préposition (sur , dans) etc.

MODE DE  
FONCTIONNEMENT  
(SUITE)

#### Exemples d'exercices proposés par l'application

- Deux mots sont énoncés, l'élève doit choisir entre trois mots et les associer au bon dessin. S'il clique sur les mots il peut les entendre.
- Un mot est énoncé, il y a trois enregistrements, l'enfant doit reconnaître le bon enregistrement
- Un mot est prononcé, puis découpé en deux syllabes. trois syllabes sont présentés à l'élève, ils doit choisir les bonnes et les placer dans le bon ordre.

## AVANTAGES

Le jeu est ludique, ergonomique et simple d'utilisation. L'enfant peut être laissé en autonomie sur cette application sans avoir besoin de l'adulte pour lui expliquer les consignes. Il reçoit une notification de rappel tous les jours afin de régulariser l'entraînement.

---

## INCONVÉNIENTS

L'application peut sembler un peu courte : il y a six mondes différents composés de dix niveaux chacun. Comme il n'est pas nécessaire de compléter entièrement un niveau pour passer au supérieur, l'enfant sera tenté d'avancer le plus possible dans le jeu et de grimper les niveaux, et il le finira donc plus rapidement.

De plus elle n'est disponible que sur Apple store.